



~~Do not trust him~~

Where'd
the golden
bullet or
paper come
from?

ZEROSILVER

→ 1.0 SURVIVAL GUIDE



欢迎来到废土，猎人们

游荡于地堡外的废土，没有可靠的生存指南可不行。我们希望它能将你的生存几率提高至少0.03%。该指南包含了像你这样斗志昂扬的猎人所需要的一切知识。不然等到踏上火车，你的梦想会破灭的。

请参阅下面的提示和技巧——不仅会教你如何制作武器和升级基地，还会让你有所了解虎视眈眈的人类和生物。祝你好运，你会需要它的！

阿尔特莫维奇将军

一般提示

- 我感觉这么说很可笑，但死在这条提示上的人数会让你大跌眼镜。装备上你的枪支，并且确保已经装弹！
- 有空的时候就上弹，不要为了一时的刺激而贸然行动...
- 这是七宗罪中最可怕的罪行，也是《ZERO Sievert》世界中的头号杀手。不要贪心。一开始见好就收，跑完小规模的图就撤，别想着“再突突一次/再掠夺一次/再搜点东西”。我们某些经验丰富的猎人也应该记住这一点。
- 我知道你喜欢囤积东西（有谁不喜欢？），但上上药总好过死翘翘！
- 来到新地方后，首先要做什么？检查撤离点（什么意思，人人来到新环境后不是先看这个吗？）。扎科夫也是同理。
- 这世上你最好的盟友是谁？嗯.....我当然知道答案，是武器！但它们需要子弹才能用，不是吗？记得也要卸下敌人的枪，那些可是宝贝，别浪费了。
- 你没法边冲刺边射击，因为这样你就会只剩下4个脚趾，不要问我怎么知道的。（但是你可以重新装弹！）

健康
●●○○○○○○○

风格
●●●●○○○○○○

射击
●●●○○○○○○○

魅力
●●○○○○○○○○

烹饪
●●○○○

枪匠
●○○○○○○○○○○

烹饪
●●○○○○○○○○

健康

提高您的身体统计数据
等级 +2 耐力

他们通过执行相应的操作来
提高级别

他们通过阅读相应的书籍来
提高等级



专注
●●●●○○○○○○○○

风格
●●●●○○○○○○○○

射击
●○○○○○○○○○○○○

一旦您的技能达到最高级别，
您就可以选择一个专精

烹饪
●○○○○○○○○○○○○

烹饪
●●○○○○○○○○○○○○

运动服

增加耐力,如果你的体重低于一定,
跑步不会消耗耐力

骡子

大大增加您的最大重量

短跑运动员

略微增加耐力和跑步速度,降低跑步成本

按住鼠标左键进行专精

一般提示

- 利用猎人和枪械技能磨练本领。成为一名百发百中的射手,或者只穿着内裤就屠遍废土!
- 狩猎并学习如何求生会给你带来经验!在扎科夫赢得声望时,万事要小心。说不定会解锁更多机遇,或者是杀机...
- 你听到头顶上飞机的声音了吗?务必检查你的地图!随机空投补给会给你带来最意想不到的最佳战利品。
- 世界上有很多上锁的门,那里自然也有供你掠夺的奖励。要是碰上锁,就去找钥匙。
- 你的视线通常会被物体阻挡,与它互不相见!
- 敌人的敌人就是你的朋友——是这样吧?

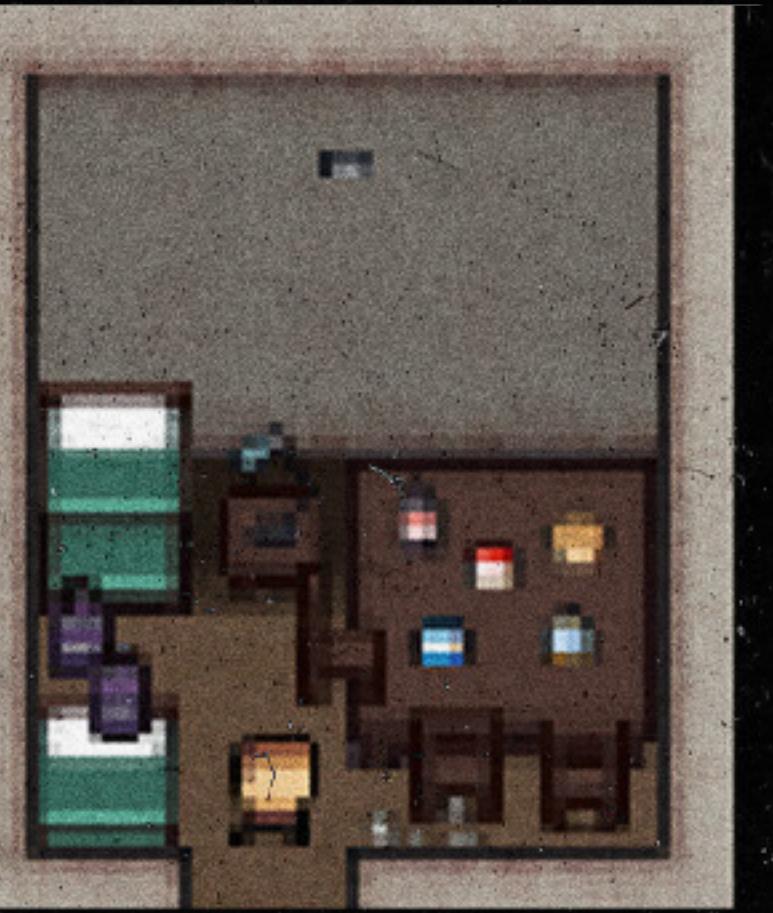
操作提示

- 有多种弹药供你选择? 按Y并使用鼠标滚轮选择其中一种。
- 不知道地面能否安全通行? 或者水晶能否安全获取? 为什么不按G键让螺栓测试一下呢!
- 想将库存里的一堆东西分开吗? 按住鼠标左键移动物品时, 可以按住CTRL并松开鼠标左键来拆分堆叠。
- 按T或L打开武器手电筒或激光。(需要武器配件)
- CTRL+鼠标左键能让你以迅雷不及掩耳之势转移物品。
- 想近距离检查一下你的武器吗? 按K键近距离观察手上的枪械吧

基本需求



地堡内部



床, 睡觉和疲劳

在制作自己的床之前, 你可以
在地堡的东北部找到公
共的床休息片刻。



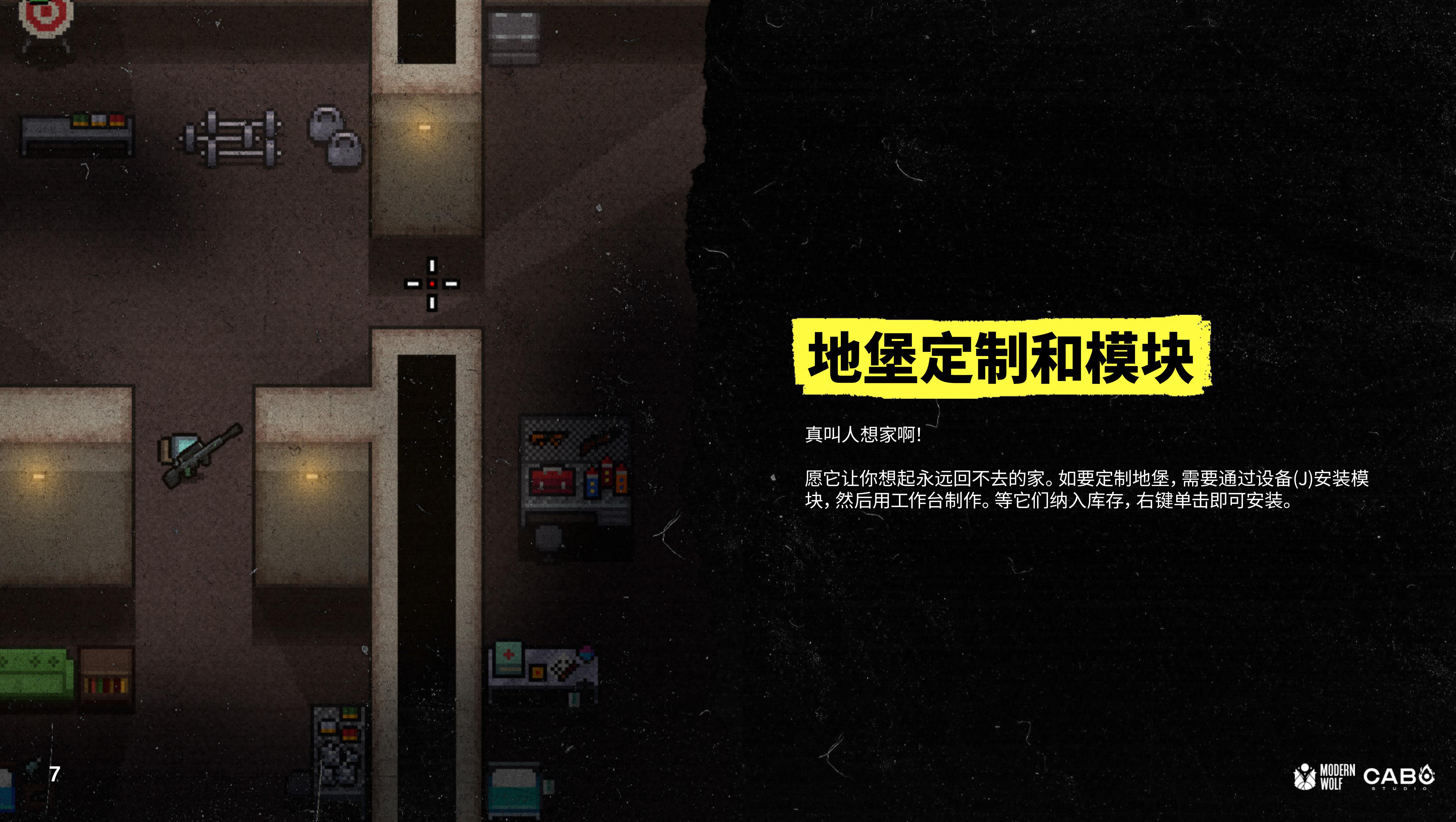
仓储&解锁更多 标签

储存点是你囤积垃圾保管
贵重物品的地方! 储存点是
你囤积垃圾保管贵重物品
的地方! 升级方法: 安装并
打造1级和2级储存模块。
某些任务还会奖励你储存
升级。



工作台

这个工作台有多种用途 - 制
作药品、烹饪快餐、修理装
备、定制武器, 甚至制作你
自己的弹药!



地堡定制和模块

真叫人想家啊!

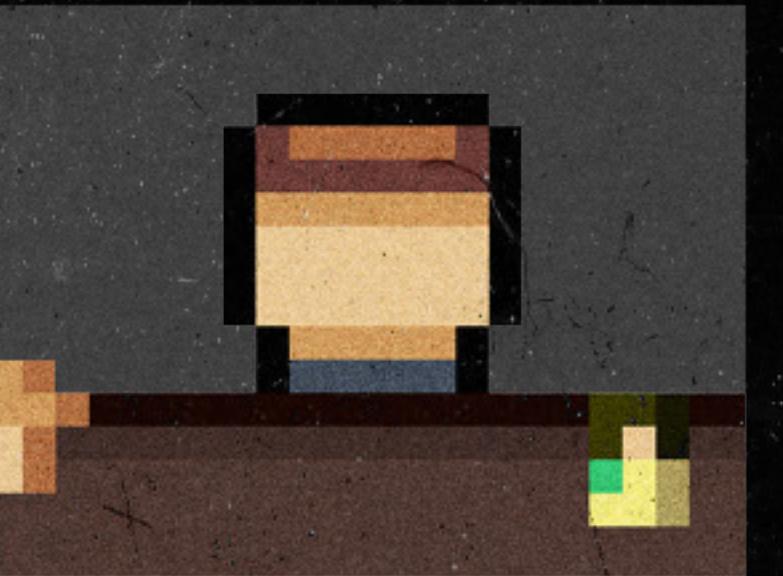
愿它让你想起永远回不去的家。如要定制地堡，需要通过设备(J)安装模块，然后用工作台制作。等它们纳入库存，右键单击即可安装。

武器定制

武器是你在末世中最好的伙伴，除非你想把狼当狗来驯服（别真去尝试，你会死的）。武器定制能让你发挥好朋友的最大作用，且解锁无尽的可能性。

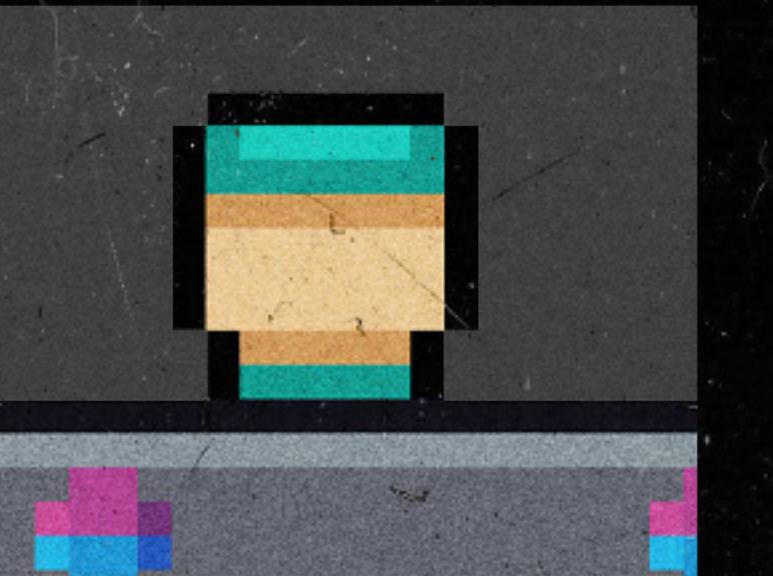


派系和角色



酒保

酒保在这里待的比我们大多数人都久，他很了解这个世界，能告诉你有关它的一切，或者至少告诉你还剩下什么。他会为你提供任务并满足你各种生存需求。务必检查右侧的标签，看看他能帮你什么。



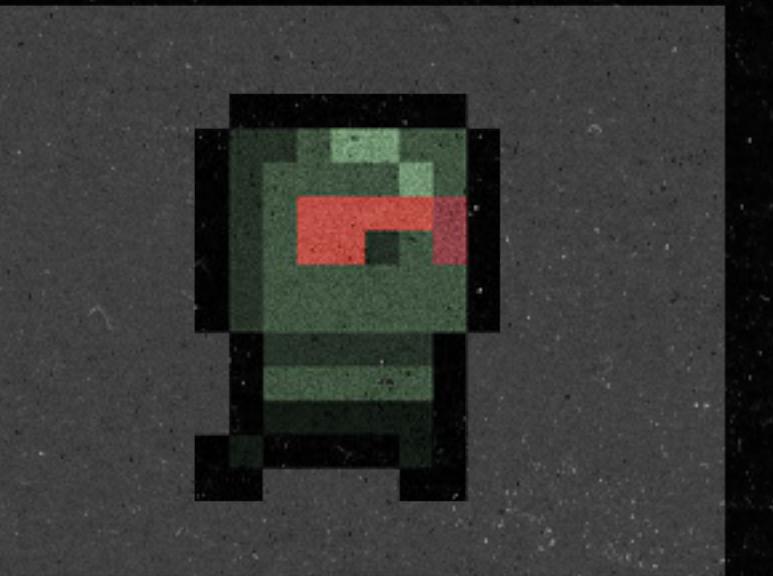
医生

这医生是个怪人，但你要是有他那样的过往，谁还忍心怪他呢！除了常规的治疗工作外，他还有护甲工程学位，可帮你修理护甲（收费）。他还出售各种医疗和修理道具。他还出售各种医疗和修理道具。



伊戈尔

不管你是喜欢还是讨厌他，他都是废土最具争议的人物之一。你很快就会明白为什么了。



绿衣军

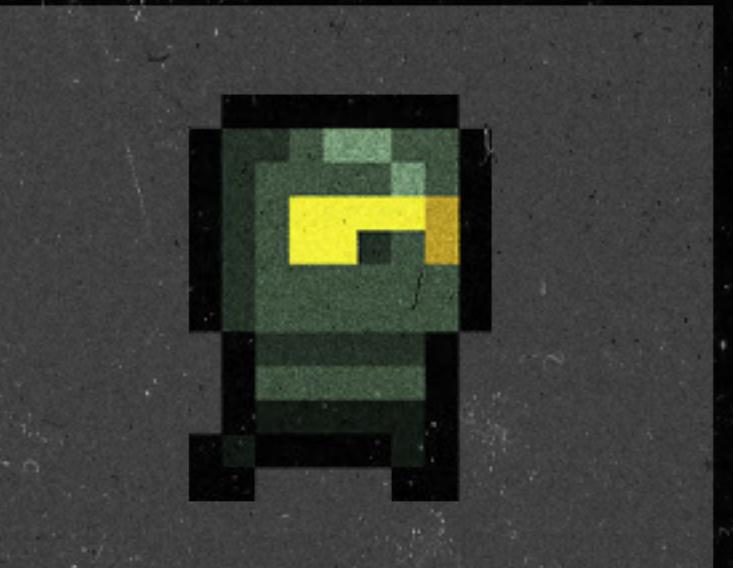
绿衣军是地面势力的代表。他们负责全力维持秩序，让每个人尽可能过上文明的生活。有人说他们是“独裁政权”，但在他们自己人眼里，他们是这个乱世最大的希望。

派系和角色



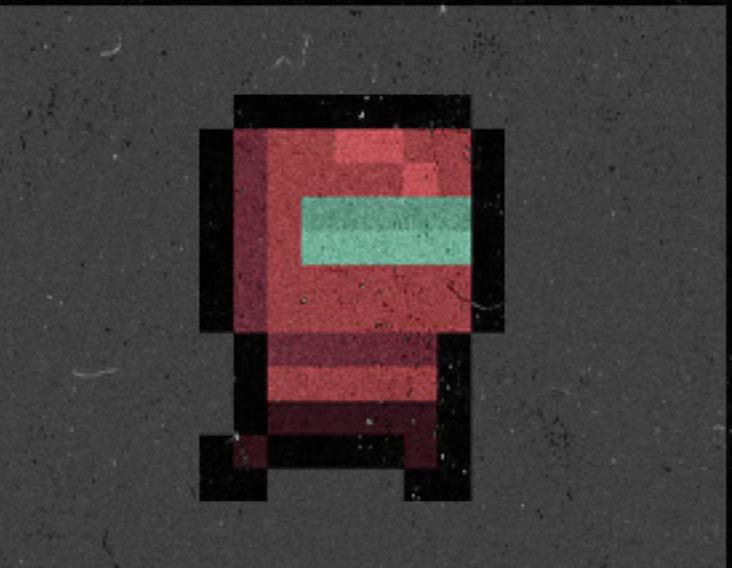
垃圾佬

又一个被世界逼疯的可怜人。但不知道他是在末世来临之前还是之后发疯的。



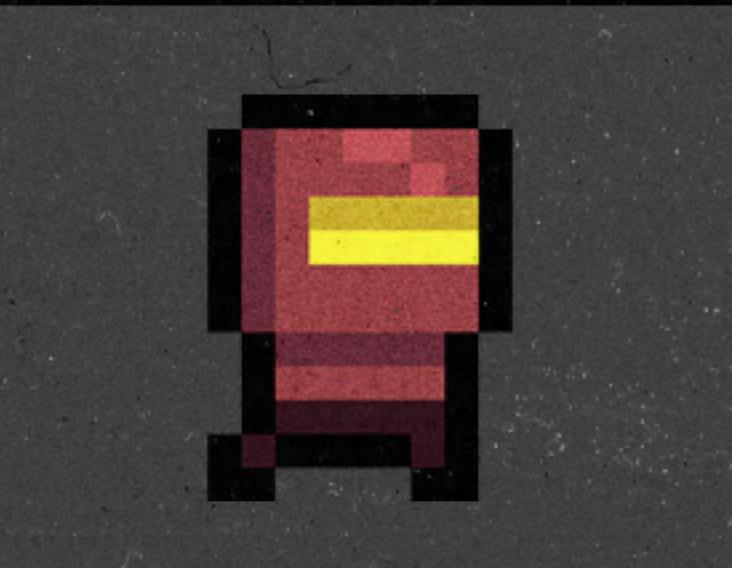
阿尔特莫维奇将军

维克托·阿尔特莫维奇是绿衣军的将军。灾难发生后，他被派去保护平民并维持秩序。



赤红公司

一家跨国公司，制药和科技行业的先驱。在自家领域里干着些没人知道的勾当。



雷纳德·谢泼德

赤红公司的指挥官，要盯紧一点...

敌人



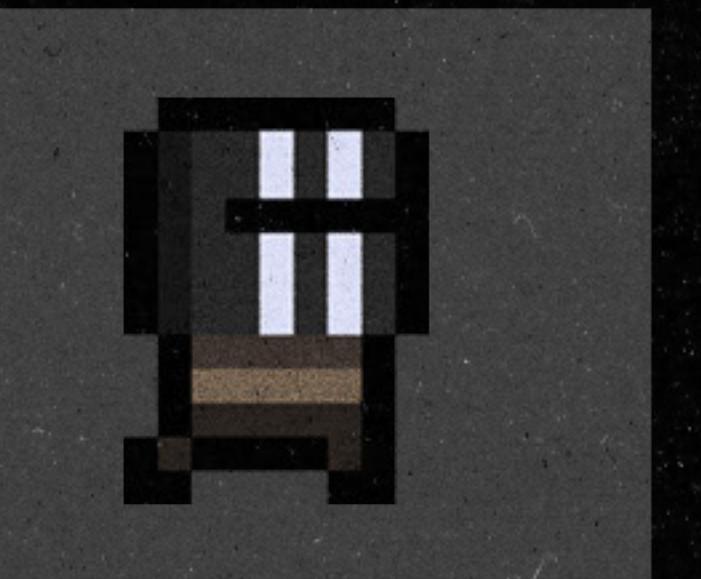
强盗

他们是这世上横行霸道的蟑螂，格杀勿论。



拉扎尔

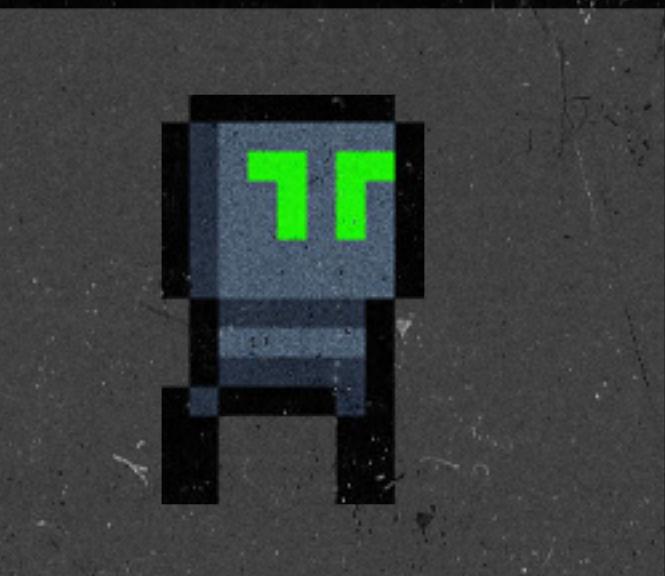
讽刺的是，身为这群蟑螂的“头目”之一，他正在守卫着森林里的警察局。



奇霸

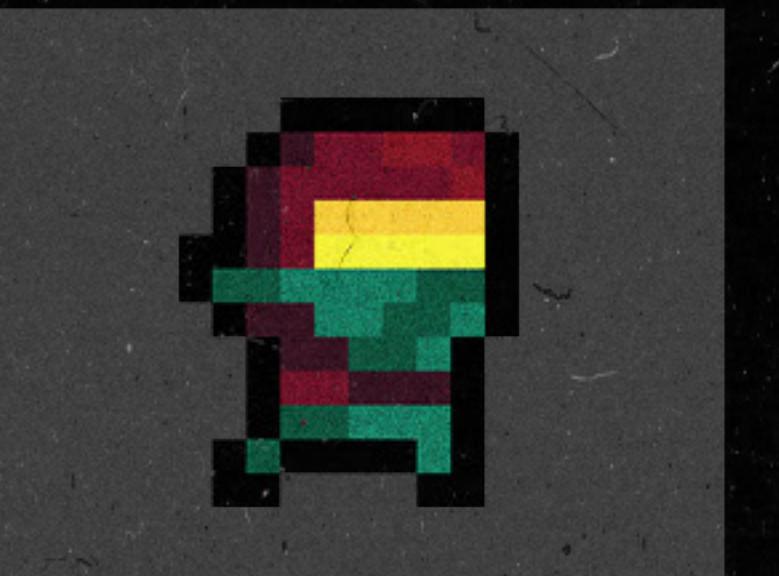
在商场里瞎溜达的硬汉，拥有全废土最好看、最耐用的护甲。我没在暗示什么...

敌人



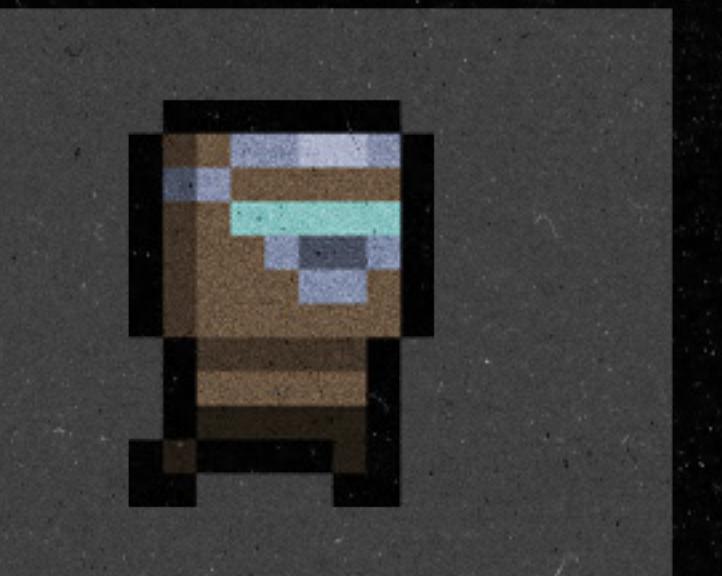
阿尔曼

可以说是一块硬骨头。但冒险杀他是值得的，他携带着相当精良的装备。



奥廖尔

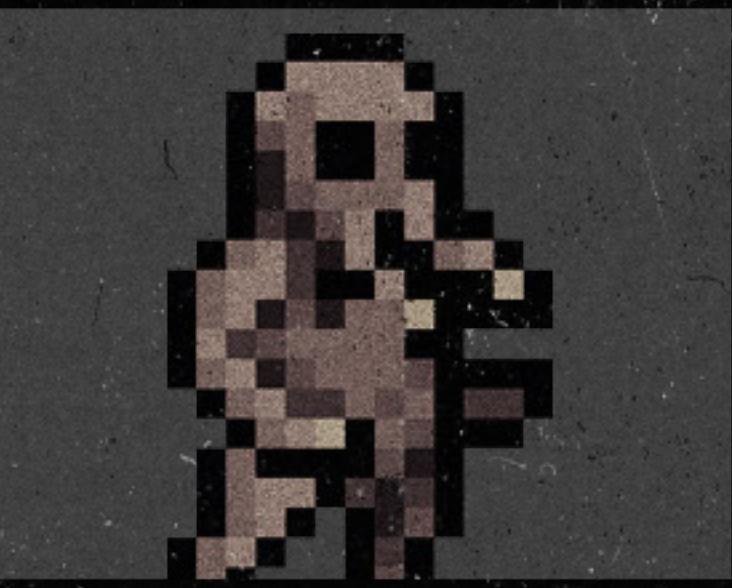
临时营地的另一位首领。出了名的喜欢火车，经常和他的走狗一起守卫车站。



独狼猎人

他们是这个世界的幸存者，就像你一样。不管看到什么都一通猛射，也像你一样。

怪物



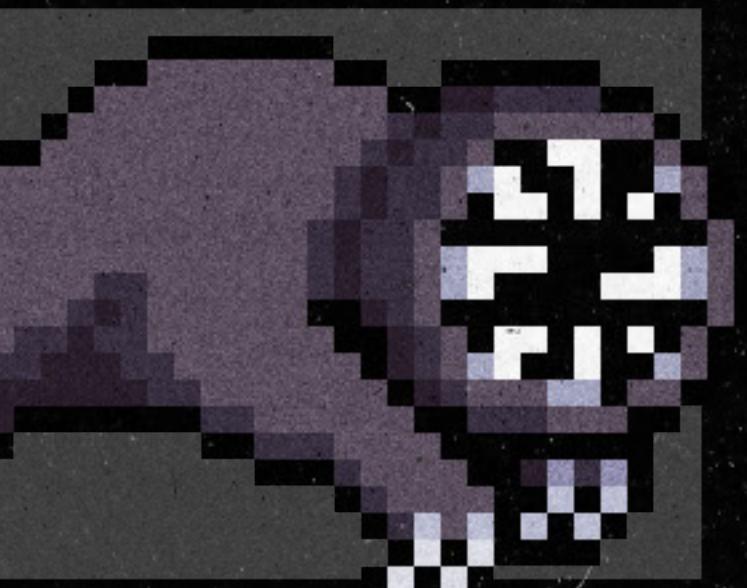
食尸鬼

很恶心并且到处都是。一两只还好对付，但三只或以上呢？你的死期到了。



亮爪怪

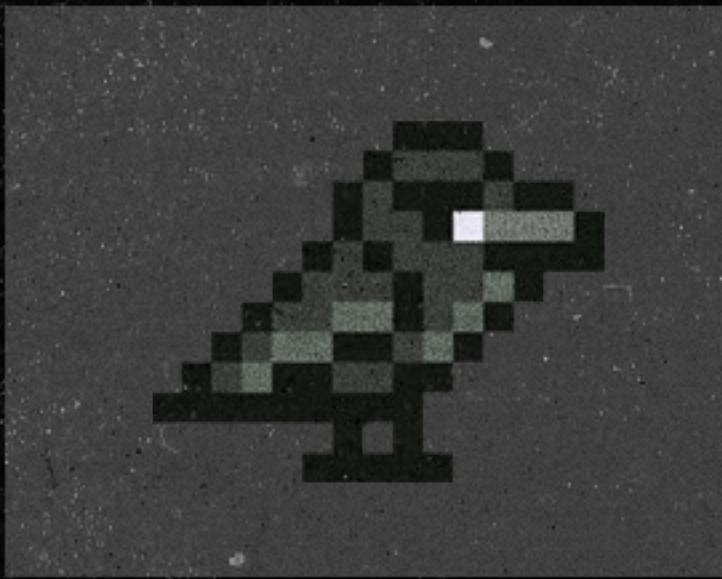
你跑不过亮爪怪的。看到它的时候，你只能祈祷尽快清空弹匣。



大块头

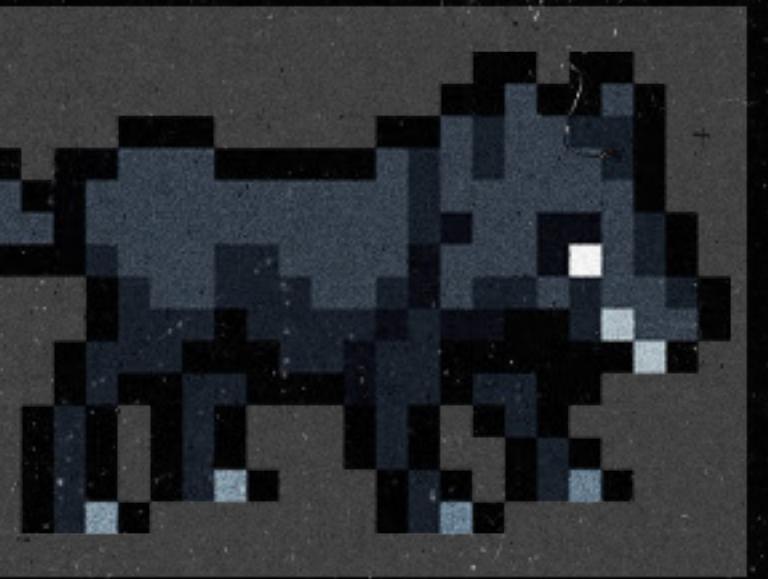
这大块头确实俊朗。看到蝴蝶的时候，你只能欣赏它的美丽，并且希望它不会开始欣赏你。

野生动物



乌鸦

你以前从来没吃过这么多死去的动物。它们出现意味着附近有死尸。



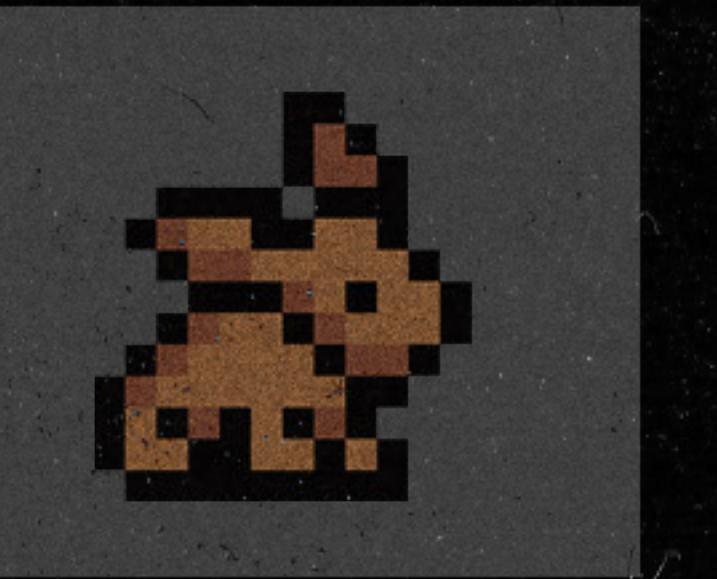
狼

狼成群狩猎，但你已经知道了。猎人们，小心不要成为猎物。



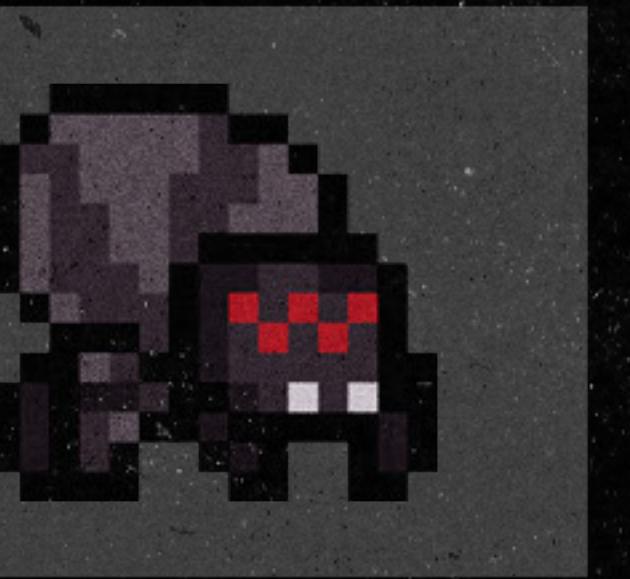
野猪

你知道它们在全扎科夫杀伤率最高吗？不，我没有任何数据来支持这一说法，但你很快就会知道我这么说的底气了。



兔子

可爱且毛茸茸的普通兔子。你要煮了吃还是要撸一撸？



蜘蛛

八条腿、八只眼睛同时向你袭来？听起来蜘蛛好像已经找到你了。我建议用枪林弹雨伺候并暗自祈祷，别让它们过来。



异常和水晶

它们之所以被称为异常，是因为没有人能够理解。我只知道它们会产生奇怪的水晶，但你可以找医生问问，他是这领域的狂热科学家。

地堡地图

地堡，你的第二个家（虽然也没剩下什么了）。收集任务，制作武器，尽量别惹麻烦，以此来奠定你在这里的地位。





区域地图

《ZERO Sievert》中的每张地图都是程序生成的。换言之，没有完全相同的跑图体验。这也意味着，上次杀死你的地方或许会在下次那个位置要你的命，这不是很棒吗！但值得注意的是，每张地图在某些内容上都有共同点，例如，锯木厂总是在森林里，虽然位置和战利品每次可能有所不同。

ZERO SIEVERT

1.0 SURVIVAL GUIDE

Day 709

Check
out these
→

