



Do not trust him

Where'd the golden toilet paper come from?

# ZERO SIEVERT

→ **1.0 SURVIVAL GUIDE**





# 欢迎来到废土，猎人们

游荡于地堡外的废土，没有可靠的生存指南可不行。我们希望它能将你的生存几率提高至少0.03%。该指南包含了像你这样斗志昂扬的猎人所需要的一切知识。不然等到踏上火车，你的梦想会破灭的。

请参阅下面的提示和技巧——不仅会教你如何制作武器和升级基地，还会让你有所了解虎视眈眈的人类和生物。祝你好运，你会需要它的！

阿尔特莫维奇将军



# 一般提示

- 我感觉这么说很可笑，但死在这条提示上的人数会让你大跌眼镜。装备上你的枪支，并且确保已经装弹！
- 有空的时候就上弹，不要为了一时的刺激而贸然行动...
- 这是七宗罪中最可怕的罪行，也是《ZERO Sievert》世界中的头号杀手。不要贪心。一开始见好就收，跑完小规模图就撤，别想着“再突突一次/再掠夺一次/再搜点东西”。我们某些经验丰富的猎人也应该记住这一点。
- 我知道你喜欢囤积东西（有谁不喜欢？），但上上药总好过死翘翘！
- 来到新地方后，首先要做什么？检查撤离点（什么意思，人人来到新环境后不是先看这个吗？）。扎科夫也是同理。
- 这世上你最好的盟友是谁？嗯.....我当然知道答案，是武器！但它们需要子弹才能用，不是吗？记得也要卸下敌人的枪，那些可是宝贝，别浪费了。
- 你没法边冲刺边射击，因为这样你就会只剩下4个脚趾，不要问我怎么知道的。（但是你可以重新装弹！）





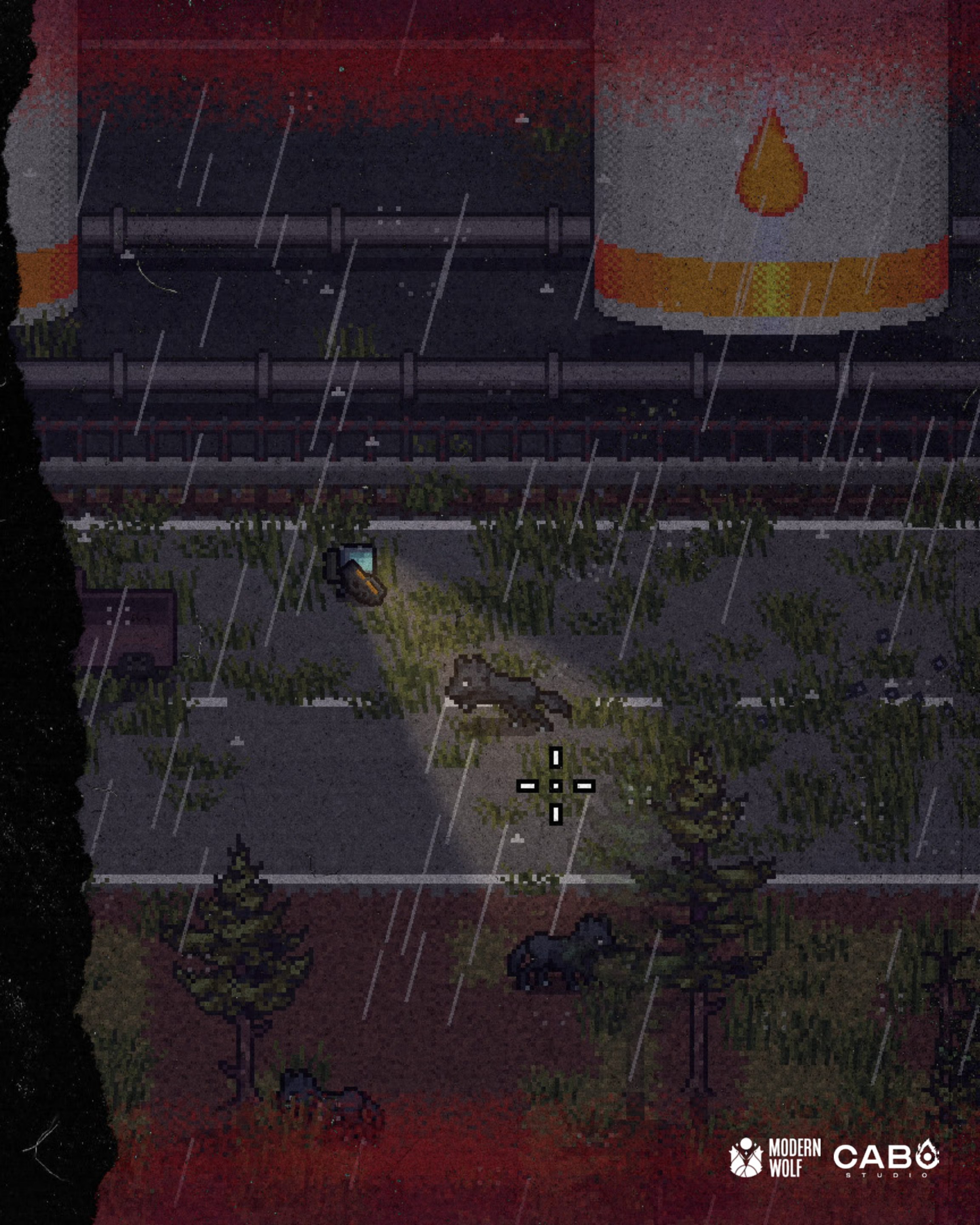
## 一般提示

- 利用猎人和枪械技能磨练本领。成为一名百发百中的射手, 或者只穿着内裤就屠遍废土!
- 狩猎并学习如何求生会给你带来经验! 在扎科夫赢得声望时, 万事要小心。说不定会解锁更多机遇, 或者是杀机...
- 你听到头顶上飞机的声音了吗? 务必检查你的地图! 随机空投补给会给你带来最意想不到的最佳战利品。
- 世界上有很多上锁的门, 那里自然也有供你掠夺的奖励。要是碰上锁, 就去找钥匙。
- 你的视线通常会被物体阻挡, 与它互不相见!
- 敌人的敌人就是你的朋友——是这样吧?



# 操作提示

- 有多种弹药供你选择？按Y并使用鼠标滚轮选择其中一种。
- 不知道地面能否安全通行？或者水晶能否安全获取？为什么不按G键让螺栓测试一下呢！
- 想将库存里的一堆东西分开吗？按住鼠标左键移动物品时，可以按住CTRL并松开鼠标左键来拆分堆叠。
- 按T或L打开武器手电筒或激光。（需要武器配件）
- CTRL+鼠标左键能让你以迅雷不及掩耳之势转移物品。
- 想近距离检查一下你的武器吗？按K键近距离观察手上的枪械吧



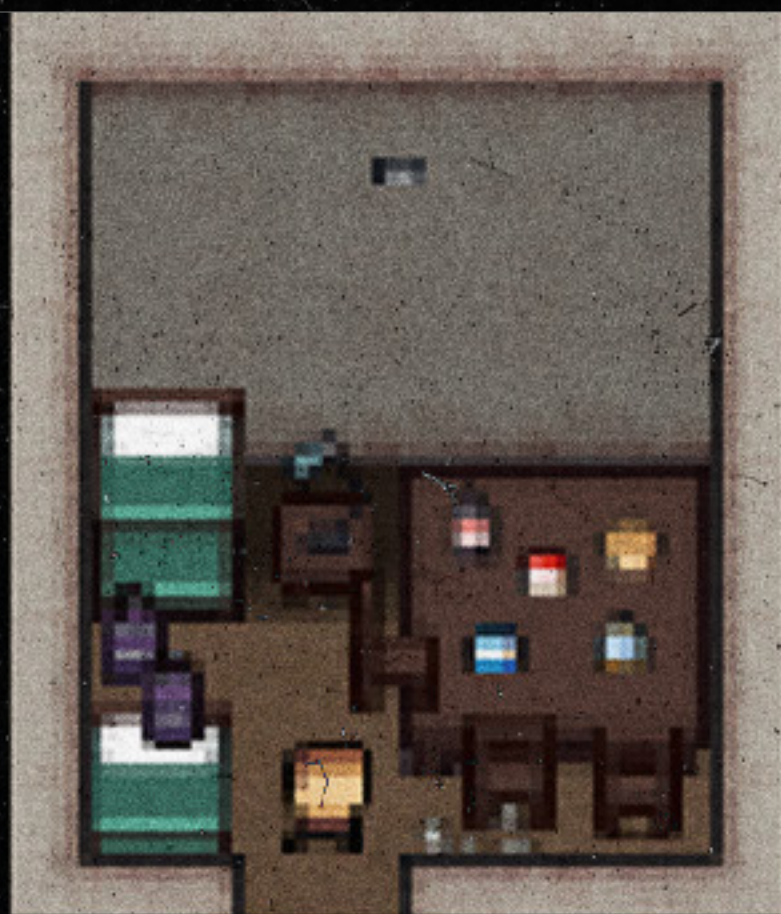


# 基本需求





# 地堡内部



## 床, 睡觉和疲劳

在制作自己的床之前, 你可以在地堡的东北部找到公共的床休息片刻。



## 仓储&解锁更多标签

储存点是你囤积垃圾保管贵重物品的地方! 储存点是你囤积垃圾保管贵重物品的地方! 升级方法: 安装并打造1级和2级储存模块。某些任务还会奖励你储存升级。



## 工作台

这个工作台有多种用途 - 制作药品、烹饪快餐、修理装备、定制武器, 甚至制作你自己的弹药!





# 地堡定制和模块

真叫人想家啊!

愿它让你想起永远回不去的家。如要定制地堡,需要通过设备(J)安装模块,然后用工作台制作。等它们纳入库存,右键单击即可安装。



# 武器定制

武器是你在末世中最好的伙伴，除非你想把狼当狗来驯服（别真去尝试，你会死的）。武器定制能让你发挥好朋友的最大作用，且解锁无尽的可能性。

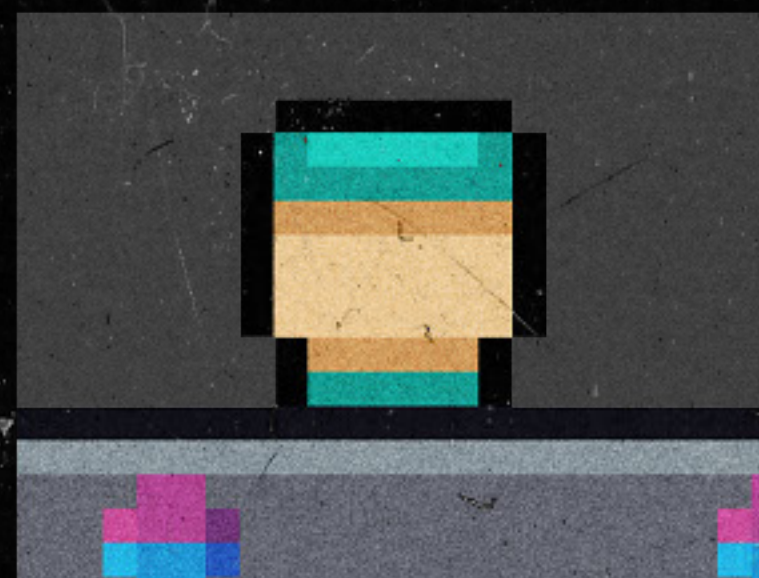


# 派系和角色



## 酒保

酒保在这里待的比我们大多数人都久，他很了解这个世界，能告诉你有关它的一切，或者至少告诉你还剩下什么。他会为你提供任务并满足你各种生存需求。务必检查右侧的标签，看看他能帮你什么。



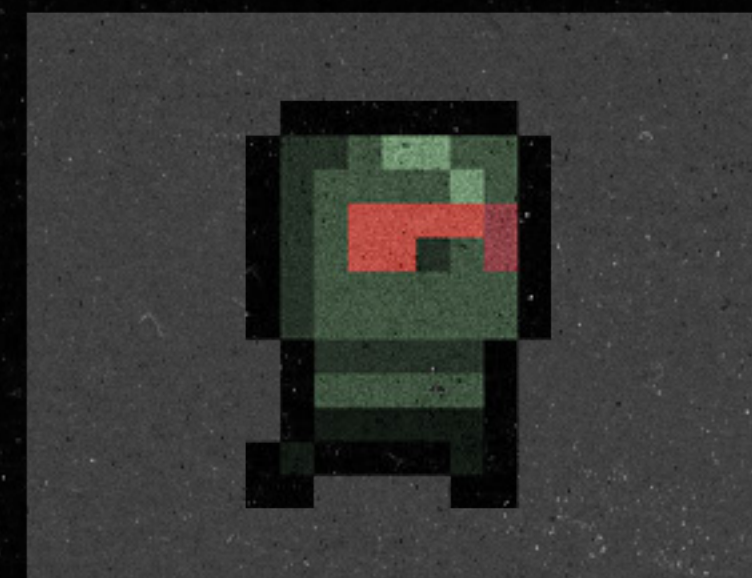
## 医生

这医生是个怪人，但你要是有他那样的过往，谁还忍心怪他呢！除了常规的治疗工作外，他还有护甲工程学位，可帮你修理护甲（收费）。他还出售各种医疗和修理道具。他还出售各种医疗和修理道具。



## 伊戈尔

不管你是喜欢还是讨厌他，他都是废土最具争议的人物之一。你很快就会明白为什么了。



## 绿衣军

绿衣军是地面势力的代表。他们负责全力维持秩序，让每个人尽可能过上文明的生活。有人说他们是“独裁政权”，但在他们自己人眼里，他们是这个乱世最大的希望。

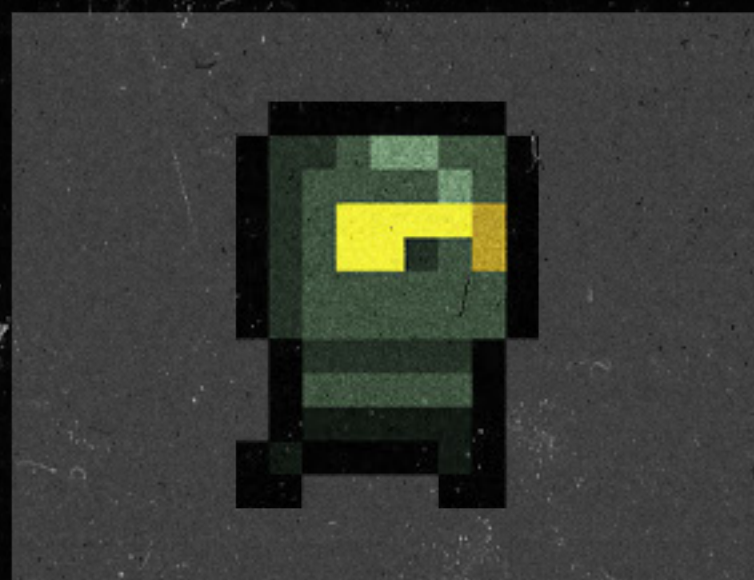


# 派系和角色



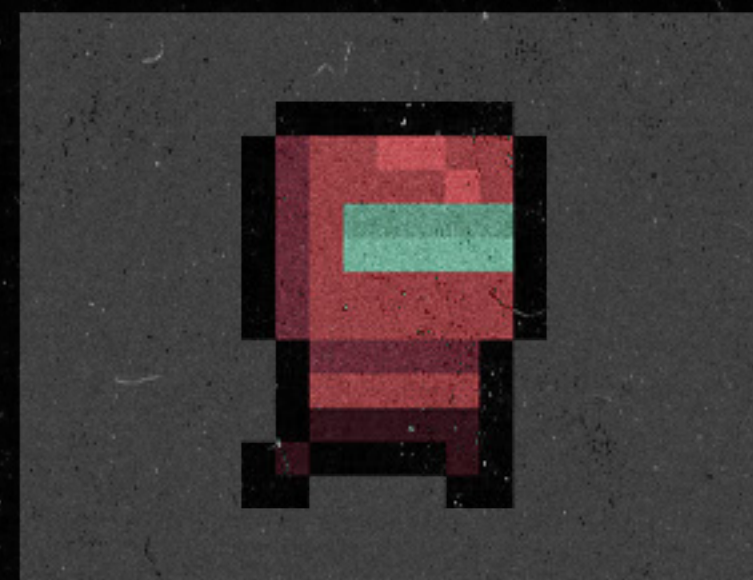
## 垃圾佬

又一个被世界逼疯的可怜人。但不知道他是在末世来临之前还是之后发疯的。



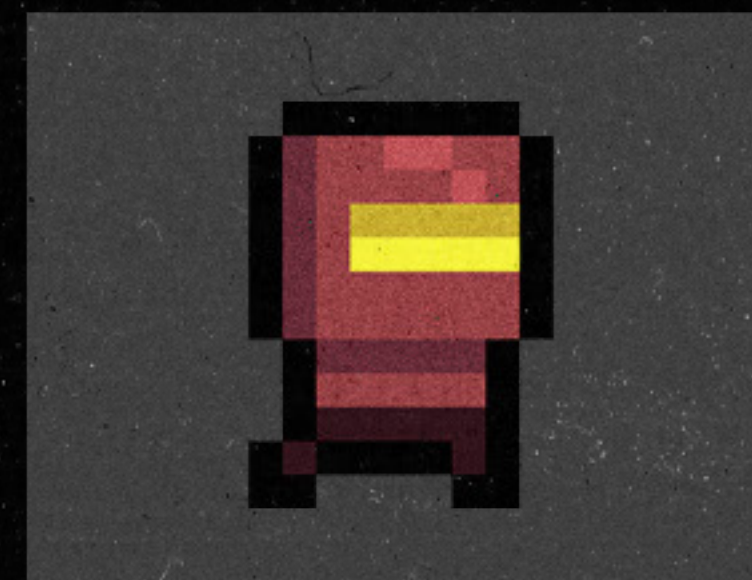
## 阿尔特莫维奇将军

维克托·阿尔特莫维奇是绿衣军的将军。灾难发生后，他被派去保护平民并维持秩序。



## 赤红公司

一家跨国公司，制药和科技行业的先驱。在自家领域里干着些没人知道的勾当。

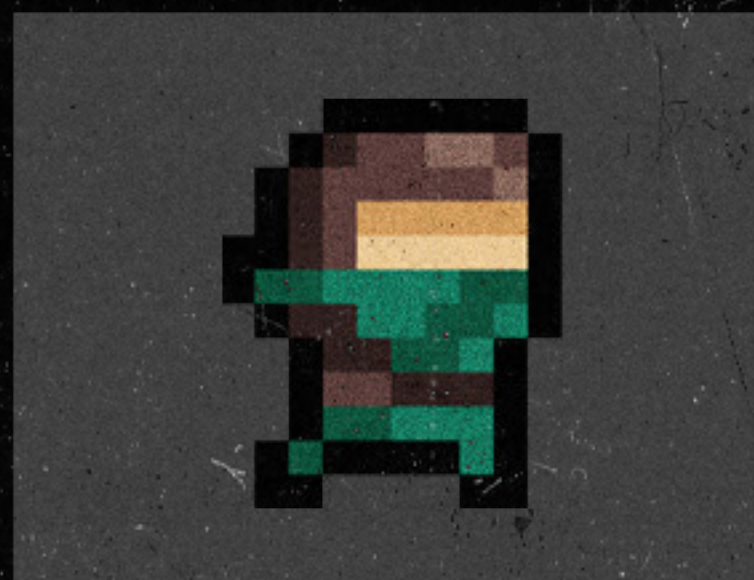


## 雷纳德·谢泼德

赤红公司的指挥官，要盯紧一点...



# 敌人



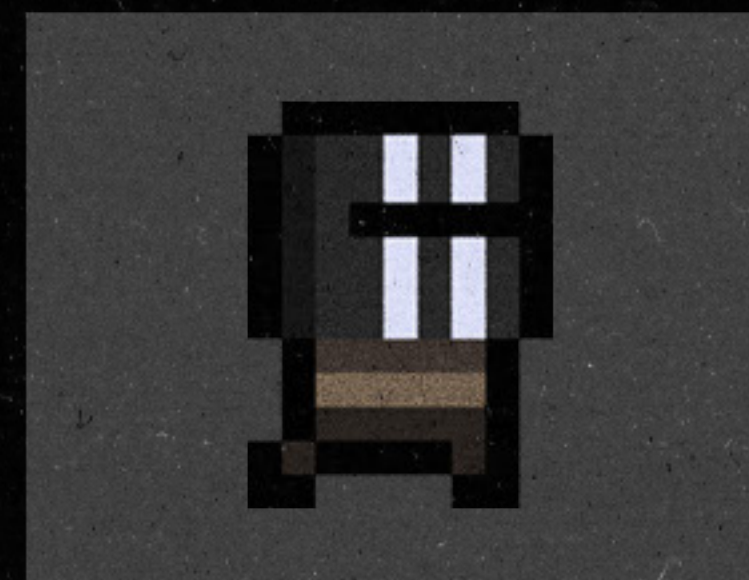
## 强盗

他们是这世上横行霸道的蟑螂，格杀勿论。



## 拉扎尔

讽刺的是，身为这群蟑螂的“头目”之一，他正在守卫着森林里的警察局。

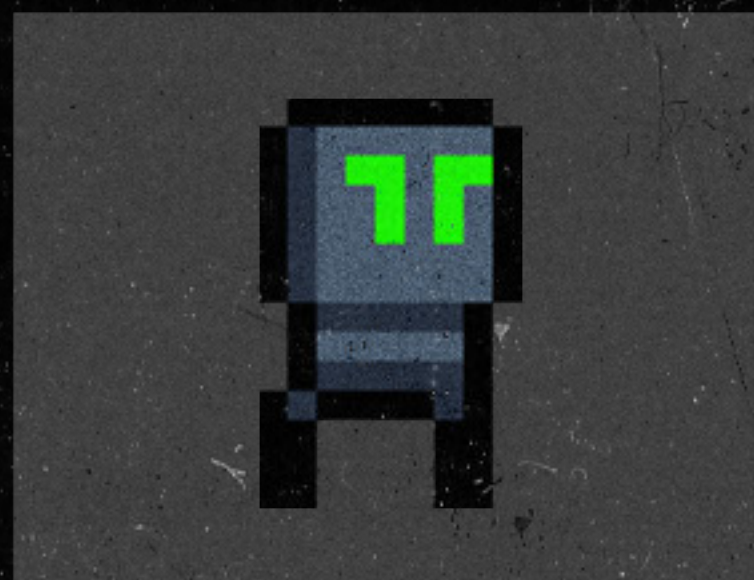


## 奇霸

在商场里瞎溜达的硬汉，拥有全废土最好看、最耐用的护甲。我没在暗示什么...



# 敌人



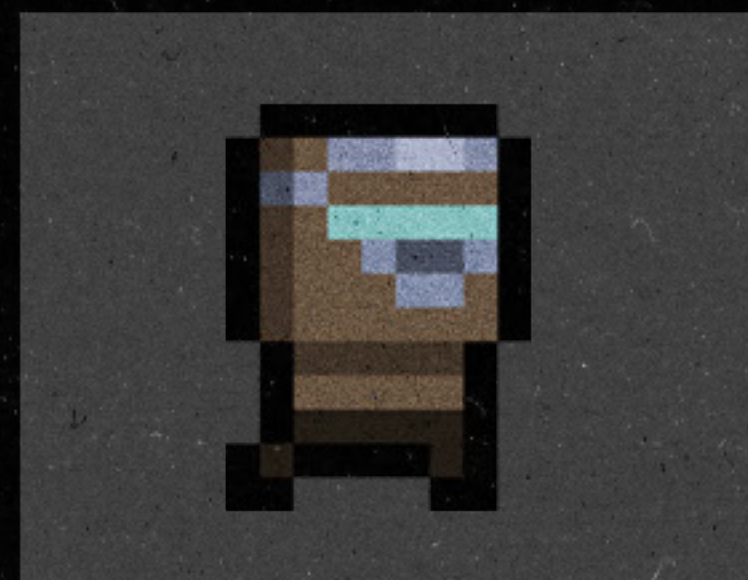
## 阿尔曼

可以说是一块硬骨头。但冒险杀他是值得的，他携带着相当精良的装备。



## 奥廖尔

临时营地的另一位首领。出了名的喜欢火车，经常和他的走狗一起守卫车站。



## 独狼猎人

他们是这个世界的幸存者，就像你一样。不管看到什么都一通猛射，也像你一样。



# 怪物



## 食尸鬼

很恶心并且到处都是。一两只还好对付，但三只或以上呢？你的死期到了。



## 亮爪怪

你跑不过亮爪怪的。看到它的时候，你只能祈祷尽快清空弹匣。

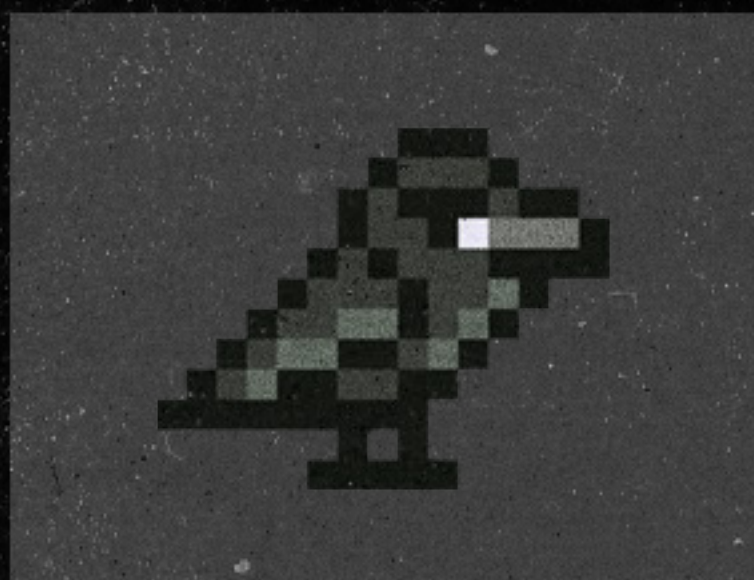


## 大块头

这大块头确实俊朗。看到蝴蝶的时候，你只能欣赏它的美丽，并且希望它不会开始欣赏你。



# 野生动物



## 乌鸦

你以前从来没吃过这么多死去的动物。它们出现意味着附近有死尸。



## 狼

狼成群狩猎，但你已经知道了。猎人们，小心不要成为猎物。



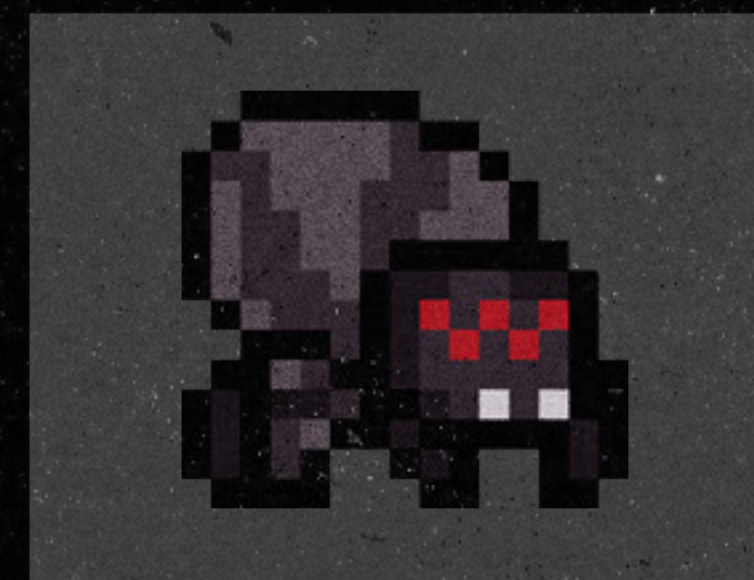
## 野猪

你知道它们在全扎科夫杀伤率最高吗？不，我没有任何数据来支持这一说法，但你很快就会知道我这么说的底气了。



## 兔子

可爱且毛茸茸的普通兔子。你要煮了吃还是要撸一撸？



## 蜘蛛

八条腿、八只眼睛同时向你袭来？听起来蜘蛛好像已经找到你了。我建议用枪林弹雨伺候并暗自祈祷，别让它们过来。





## 异常和水晶

它们之所以被称为异常，是因为没有人能够理解。我只知道它们会产生奇怪的水晶，但你可以找医生问问，他是这领域的狂热科学家。



# 地堡地图

地堡，你的第二个家（虽然也没剩下什么了）。收集任务，制作武器，尽量别惹麻烦，以此来奠定你在这里的地位。







## 区域地图

《ZERO Sievert》中的每张地图都是程序生成的。换言之，没有完全相同的跑图体验。这也意味着，上次杀死你的地方或许会在下次那个位置要你的命，这不是很棒吗！但值得注意的是，每张地图在某些内容上都有共同点，例如，锯木厂总是在森林里，虽然位置和战利品每次可能有所不同。



Day 109

# ZERO SIEVERT

## 1.0 SURVIVAL GUIDE

Check these out →



Happy Hunting!