



SAINT CROIX XP



Manual



Development Terrain Mesh: Matthias Seewald (Maps2XPlane)

Development Overlays: Matthias Seewald and Cami De Bellis

Development Airport and Helipads: Cami De Bellis (CDB Design)

Publisher, Manual and Support: Aerosoft GmbH

Copyright: © 2021 / **Aerosoft GmbH**

Airport Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 7603-10

Fax: +49 (0) 29 55 7603-33

E-Mail: info@aerosoft.de

Internet: www.aerosoft.com



All trademarks and brand names are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.



Saint Croix XP

Handbuch Manual

Erweiterung für
Add-on for

X-Plane 11

Inhalt

Zu Beginn.....6

Systemanforderungen 6

Installation..... 6

 Scenery_packs.ini 7

Deinstallation 7

Support 8

Urheberrechte 8

Technische Hinweise.....9

Statische Flugzeuge 9

Nachteffekte 9

Grafikeinstellungen in X-Plane 10

Über das Add-on11

Die Szenerie 11

Features 11

Der Flugplatz und die Helipads 12

 Flughafen Henry E. Rohlsen..... 12

 Wasserflugzeugbasis Christiansted Harbour..... 12

 Christiansted „Hotel on the Cay“ 12

 Stadt Frederiksted 13

SAM.....13



Contents

Starting Off	14
System Requirements.....	14
Installation.....	14
Scenery_packs.ini	15
Removing	15
Support.....	16
Copyrights.....	16
Technical Advice	17
Static Aircraft.....	17
Night-time Effects.....	17
Graphics Settings in X-Plane	18
About the Add-on	19
The Scenery.....	19
Features	19
The Airports and Helipads.....	20
Henry E. Rohlsen Airport	20
Christiansted Harbor Seaplane Base.....	20
Christiansted "Hotel on the Cay"	20
Frederiksted Town	20
SAM.....	21

Zu Beginn

Systemanforderungen

Für die Szenerie „Saint Croix XP“ benötigen Sie X-Plane 11 (min 11.55r2). Um die Szenerie möglichst störungsfrei anfliegen zu können, benötigen Sie:

- Betriebssystem: Microsoft Windows 10 (64bit) / Linux Ubuntu LTS / macOS (Mojave+)
- Prozessor: Dual Core CPU mit 3.2 GHz oder besser
- Arbeitsspeicher: 8 GB RAM oder mehr
- Grafikkarte: 6 GB, 8 GB+ empfohlen
- HDD: 9GB
- Scenery Animation Manager (SAM) Version 3 (optional)

Installation

Die Installation erfolgt über [Aerosoft One](#), dazu ist eine Internetverbindung und ein Benutzerkonto bei Aerosoft erforderlich!

Weitere Informationen zu Aerosoft One können Sie aus dem [User Guide](#) entnehmen oder unter den [FAQs](#) finden.

Nach der Installation sollten sie folgende Ordner / Verknüpfungen im Custom Scenery Ordner finden:

- „Saint Croix XP - Airport“ (beinhaltet den Flughafen, Wasserflugzeugbasis und die Helipads)
- „Saint Croix XP - Overlays“ (beinhaltet Dinge wie die Vegetation, Straßen, Autogen Gebäude)
- „Saint Croix XP - Terrain“ (beinhaltet das Foto-Terrain Mesh vom Flughafen und der kompletten Insel)



Der Ordner „Saint Croix XP - Additions“ enthält das Handbuch sowie ergänzende, detailliertere Daten für die X-Plane 11 Karte. Um diese Kartendaten zu installieren, kopieren Sie „Saint Croix XP - Additions/Resources/map data/water/“ nach „X-Plane 11/Resources/map data/water/“. Führen Sie die Ordner zusammen, wenn sie bereits existieren, und überschreiben Sie vorhandene Dateien.

Hinweis: Beachten Sie, dass der X-Plane-Installer diese individuellen Kartendaten überschreibt.

Hinweis: „Saint Croix XP“ implementiert den „Scenery Animation Manager“ (SAM v3) von Stairport Sceneries. Mehr über dieses (optionale) Plugin und seine Installation finden Sie hier: <https://forum.aerosoft.com/index.php?/topic/167271-sam3/>.

Scenery_packs.ini

Die Datei „scenery_packs.ini“, welche sich im „Custom Scenery“-Ordner befindet, wird von X-Plane genutzt, um die Reihenfolge festzulegen, in welcher Ihre Erweiterungen geladen werden. Damit diese Szenerie richtig funktioniert, muss sie in dieser Datei über allen anderen Erweiterungen stehen, welche Sie für diese Region installiert haben, und zwar in oben genannter Reihenfolge (Airport, Overlays, Terrain).

Deinstallation

Die Deinstallation erfolgt über Aerosoft One.

Support

Support für dieses Produkt wird von Aerosoft bereitgestellt. Wir bevorzugen ein Supportforum, da es schnell und effizient ist, weil Kunden sich gegenseitig helfen können, wenn wir nicht im Büro sind:

<http://forum.aerosoft.com/>

Und wir empfehlen den Szenarien-Bereich im X-Plane-Unterforum für alle Fragen zu diesem Produkt. Hier sollten Sie stets zuerst nach Support fragen. Falls Sie E-Mail-Support bevorzugen, bitten wir um Verständnis, dass dies länger dauern könnte, da wir E-Mails ggf. weiterleiten und es am Wochenende immer etwas langsamer vonstattengeht:

<https://helpdesk.aerosoft.com/portal/home>

Support ist uns sehr wichtig. Der Kauf eines unserer Produkte gibt Ihnen das Recht, uns mit Fragen zu löchern, die Sie vielleicht dumm finden. Sie sind es nicht.

Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material sind durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der Entwickler der Software und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.



Technische Hinweise

Statische Flugzeuge

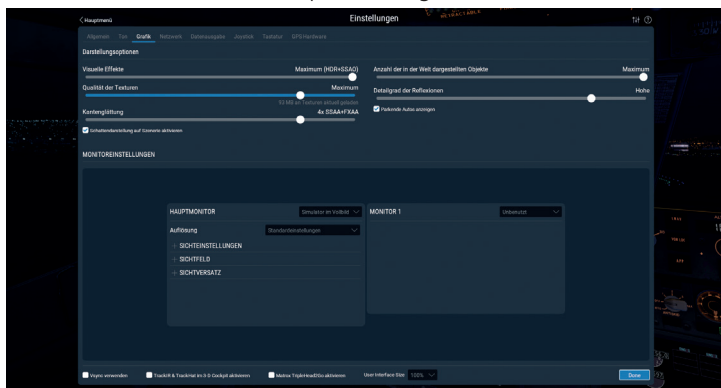
Damit die statischen Flugzeuge dargestellt werden, muss die Option „Draw parked aircraft“ in den Grafikeinstellungen von X-Plane aktiviert sein.

Nachteffekte

Diese Szenerie nutzt XPlanes HDR-Beleuchtung für die Echtzeitbeleuchtung während der Nacht. Aus diesem Grund ist es empfehlenswert, die HDR-Beleuchtung in den Grafikoptionen zu aktivieren.

Grafikeinstellungen in X-Plane

Für eine optimale Abstimmung zwischen hoher Darstellungsqualität und Ablaufgeschwindigkeit sollten die Grafikeinstellungen in X-Plane auf die Leistungsfähigkeit des eigenen PC abgestimmt werden. Die höchstmögliche Qualität der Texturen wird von X-Plane nur in der höchsten Stufe für die Texturqualität dargestellt.



Sollten Sie feststellen, dass die Bildwiederholrate im Simulator zu gering ist, wählen Sie schrittweise geringere Stufen für die Texturqualität im Einstellungsmenü.

Hinweis: Um eine bessere Ablaufgeschwindigkeit zu erzielen, empfehlen wir, die „Anzahl der in der Welt dargestellten Objekte“ zu verringern.



Über das Add-on

Die Szenerie

Willkommen auf Saint Croix, der größten Insel der Amerikanischen Jungferninseln im Karibischen Meer. Diese Szenerie für X-Plane 11 enthält ein eigenes Foto-Terrain-Mesh für die gesamte Insel und die umliegenden Inseln mit eigenen Overlays (Vegetation, Straßennetz und Seerouten mit dynamischem Verkehr, Autogen-Gebäude) und einer hochdetaillierten Umsetzung vom internationalen Flughafen Henry E. Rohlsen und von den Städten Christiansted und Frederiksted mit ausgewählten Sehenswürdigkeiten. Die mitgelieferte Wasserflugzeugbasis ergänzt die beeindruckende Landschaft.

Features

- Hochdetaillierte Umsetzung des Flughafens Henry E. Rohlsen auf Saint Croix
- Akkurate Modelle von Terminal, Hangars und anderen Gebäuden und Objekten
- Eigene Bodentexturen, Rollwegbeschilderung, statische Flugzeuge und Fahrzeuge
- Detaillierte Bodenmarkierungen basierend auf aktuellen Airport Charts
- Realistisches Geländeprofil für die Landebahn und den gesamten Flughafen
- Eigens erstellte Foto-Terrain-Mesh für Saint Croix und die umliegenden Inseln
- Eigene Overlay-Szenerie: Vegetation, Straßennetz und Autogen-Gebäude
- Umsetzung von Christiansted und Frederiksted inkl. ausgewählte Sehenswürdigkeiten
- Umsetzung der Wasserflugzeugbasis Christiansted inkl. ausgewählter Gebäude

Der Flugplatz und die Helipads

Flughafen Henry E. Rohlsen

Der Flughafen Henry E. Rohlsen (TISX) ist der internationale Flughafen von Saint Croix, der größten Insel der Amerikanischen Jungferninseln im Karibischen Meer, und liegt 10 Kilometer südwestlich von Christiansted, der größten Stadt auf Saint Croix. Der Flughafen fertigt mit seiner 3000 Meter Start- und Landebahn jährlich rund eine Viertelmillion Passagiere ab. Flüge zwischen den anderen Karibik Ländern sowie Flüge von und in die USA zählen zum Tagesgeschäft.

Wasserflugzeugbasis Christiansted Harbour

Die Wasserflugzeugbasis Christiansted Harbour (X67), auch bekannt als Wasserflugzeugbasis St. Croix, befindet sich in Christiansted Harbour, im Norden von Saint Croix, etwa 10 Kilometer nordöstlich des internationalen Flughafens. Die Wasserflugzeugbasis wird von Seaborne Airlines bedient, die Wasserflugzeugverbindungen zwischen St. Croix und der Wasserflugzeugbasis St. Thomas betreibt.

Christiansted „Hotel on the Cay“

Christiansted „Hotel on the Cay“ (XHSTXC) ist ein fiktiver Hubschrauberlandeplatz auf Protestant Cay, einer kleinen Insel im Hafen von Christiansted. Eine fiktive Umsetzung, aber ein anspruchsvoller Hubschrauberlandeplatz und ein toller Ausgangspunkt für eine Sightseeing-Tour, um die verschiedenen Sehenswürdigkeiten rund um Saint Croix mit einem Helikopter zu entdecken.



Stadt Frederiksted

Frederiksted Town (XHSTXF) ist ein einfacher Hubschrauberlandeplatz in Frederiksted, nach Christiansted die berühmteste Stadt auf Saint Croix. Auch wenn er fiktiv ist, ist der Hubschrauberlandeplatz ein großartiger Ausgangspunkt, um die Innenstadt von Frederiksted, seinen Hafen und die umliegenden Sehenswürdigkeiten mit einem Hubschrauber zu erkunden.

SAM

Scenery Animation Manager oder kurz SAM ist ein Plugin für X-Plane welches verschiedene Animationen für Szenarien bietet, wie zum Beispiel: Jetways, VDGS oder animierte Hangar. Es ist auch gleichzeitig die Grundlage für viele verschiedene Erweiterungen (frei und kostenpflichtige).

Für dieses Add-On benötigen Sie das SAM Plugin, damit die Animationen zum Beispiel der Jetways auch abgespielt werden können. Des Weiteren können Sie über das SAM Plugin Menü die saisonalen Texturen umschalten. Die Szenerie ist auch für die Verwendung mit den kostenpflichtigen Zusätzen AirportVehicles und FollowMe angepasst.

Starting Off

System Requirements

Our scenery "Saint Croix XP" requires X-Plane 11 (11.55r2). In order for the scenery to run as smoothly as possible, you need the following:

- Operating system: Microsoft Windows 10 (64bit) / Linux Ubuntu LTS / macOS (Mojave+)
- Processor: Dual Core CPU with 3.2 GHz or better
- Memory: 8 GB RAM or more
- Graphics card: 6 GB, 8 GB+ recommended
- HDD: 9GB
- Scenery Animation Manager (SAM) version 3 (optionally)

Installation

Installation runs via [Aerosoft One](#), this requires an internet connection and an Aerosoft user account!

More information about Aerosoft One can be found in the [User Guide](#) or in the [FAQs](#).

After installation, you will find the following new scenery pack folders in your custom scenery folder:

- „Saint Croix XP - Airport“ (it contains the rendition of the airport, the seaplane base and the helipads)
- „Saint Croix XP - Overlays“ (it contains the overlays like vegetation, road-network and autogen-buildings)
- „Saint Croix XP - Terrain“ (it contains the photo-terrain mesh covering Saint Croix and surrounding islets)



The additional folder “Saint Croix XP - Additions” contains the manual as well as optional, more detailed data for the X-Plane 11 default map.

To install these map data, copy the subfolders from “Saint Croix XP - Additions/Resources/map data/water/” into “X-Plane 11/Resources/map data/water/”.

Merge the content of the folders if they already exist and overwrite existing files.

Please notice: Running the X-Plane Installer will overwrite these individual map data.

Note: “Saint Croix XP” implements the “Scenery Animation Manager” (SAM v3) by Stairport Sceneries. More about this (optional) plugin and its installation can be found here: <https://forum.aerosoft.com/index.php?/topic/167270-sam3-now-available/>.

Scenery_packs.ini

The “scenery_packs.ini” file located inside the “Custom Scenery” folder is used by XPlane to establish the load order of the different add-on products you have installed. For this scenery to be shown correctly it has to be above any other scenery you have installed for the same area, in above mentioned order (Airport, Overlays, Terrain).

Removing

The deinstallation is done via Aerosoft One.

Support

Support for this product is offered by Aerosoft. We prefer to have a support forum for the simple reason that it is fast and efficient because customers help customers when we are not in the office:

<https://forum.aerosoft.com>

And we advise the Scenery section in the XPlane subforum for any questions on this product. This should be your first stop for any support. If you prefer support by email, please do accept that this could take a bit longer as it might be sent from person to person if necessary, and that email support during the weekends is always slow:

<https://helpdesk.aerosoft.com/portal/home>

We feel strongly about support. Buying one of our products gives you the right to waste our time with questions you feel might be silly.

They are not.

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images, and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of the developers of this software and Aerosoft GmbH.



Technical Advice

Static Aircraft

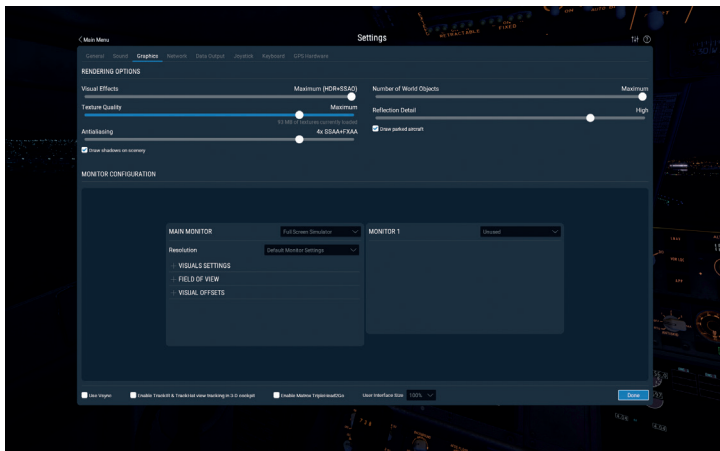
To display the parked aircraft the option “Draw parked aircraft” has to be activated in the X-Plane graphics settings.

Night-time Effects

The scenery uses XPlane’s HDR lighting for real time lighting during night-time. It’s therefore recommended to have HDR lighting enabled in the graphics settings for optimal visuals.

Graphics Settings in X-Plane

For the best balance between high graphical fidelity and performance you should adapt the graphics settings of X-Plane to the capabilities of your system. X-Plane will display highest possible texture quality only when the texture quality is set to the highest level.



However, if you notice frame rate drops on your PC, you should gradually choose lower settings to reach a better performance.

Note: To get better performance we recommend you turn down the “Number of World Objects” in your rendering settings.



About the Add-on

The Scenery

Welcome to Saint Croix, the largest island of the United States Virgin Islands in the Caribbean Sea. This scenery package for X-Plane 11 features a custom photo-terrain-mesh for the entire island and surrounding islets, with custom overlays (vegetation, road-network and sea-routes with dynamic traffic, autogen buildings) and a highly detailed rendition of the international Henry E. Rohlsen Airport. Renditions of Christiansted and Frederiksted, featuring selected landmarks and including the Seaplane Base, complement the immersive scenery.

English

Features

- Highly detailed rendition of Henry E. Rohlsen Airport on Saint Croix
- Accurate models of terminals, hangars and other buildings and objects
- Custom ground textures, taxiway signage, static aircraft and vehicles
- Detailed ground markings based on recent airport diagrams and charts
- Realistically sloped terrain profile for the runway and entire airport
- Custom Photo-Terrain-Mesh covering Saint Croix and surrounding islets
- Custom Overlay-Scenery: Vegetation, Road Network and Autogen Buildings
- Renditions of Christiansted and Frederiksted incl. selected landmarks
- Rendition of the Christiansted Seaplane Base incl. selected buildings

The Airports and Helipads

Henry E. Rohlsen Airport

Henry E. Rohlsen Airport (TISX) is the international airport of Saint Croix, the largest island of the United States Virgin Islands in the Caribbean Sea, and is located 10 kilometers southwest of Christiansted, the largest town on Saint Croix. The airport handles, with its 3000 meter measuring asphalt paved runway, around a quarter of a million passengers annually, and hosts mainly inter-Caribbean flights, and flights from and to the United States.

Christiansted Harbor Seaplane Base

Christiansted Harbor Seaplane Base (X67) base, also known as St. Croix Seaplane Base, is located in Christiansted Harbor, in the north of Saint Croix, about 10 kilometers northeast of the international airport. The seaplane base is served by Seaborne Airlines, operating seaplane services between St. Croix and St. Thomas Seaplane Base.

Christiansted "Hotel on the Cay"

Christiansted "Hotel on the Cay" (XHSTXC) is a fictive heliport on Protestant Cay, a small islet in the Christiansted harbor. A fictional implementation, but a challenging helipad and a great starting point for a sightseeing tour to discover the various landmarks around Saint Croix with a helicopter.

Frederiksted Town

Frederiksted Town (XHSTXF) is a simple helipad in Frederiksted, after Christiansted the most famous town on Saint Croix. Even when fictional, the helipad is a great starting point to discover Frederiksted downtown, its port and surrounding landmarks with a helicopter.



SAM

Scenery Animation Manager (SAM) is a global X-Plane plugin providing different animations for custom sceneries such as moving jetways, helpful position guidance systems and animated hangars.

For this add-on, you need the SAM plug-in in order to see the animations for example of the jetways. You can also switch the seasonal textures via the SAM plugin menu. The scenery has also been adapted for use with the chargeable add-ons AirportVehicles and FollowMe.



AEROSOFT

SOCIETY ISLANDS XP

BORA BORA & LEEWARD ISLANDS



NEW SCENERY FOR XPLANE 11



www.aerosoft.com

