



TRANSCRIPTED

HANDBUCH
MANUAL ♦ MANUEL

TopWare
INTERACTIVE

DAS SPIEL DER KÖNIGE MAL GANZ ANDERS!

WWW.BATTLEVSCHESS.COM



Battle vs Chess



PC
DVD-ROM
SOFTWARE



PS3



XBOX 360

XBOX
LIVE

NINTENDO DS

PSP

Wii

TopWare
INTERACTIVE

[INHALTSVERZEICHNIS]

Installation & Aktivierung	2	Moleküle und Rezeptoren	5
Krieg im Mikrokosmos	3	Power Ups	5
Charaktere	3	Steuerung	6
Transcripted in Kürze	4	Kampagne	7
Erreger bekämpfen & Moleküle laden ...	4	Forschungsmodul	7
Reihen aus 3 Molekülen	4	Challenge Modus	8
Die Helix Füllen	5	Profile	9
Kettenreaktionen auslösen	5	Einstellungen	9
Makrotreffer	5	Hotline und Support	10

[TABLE OF CONTENTS]

Installation and Activation	11	About cubes	14
The Story	12	Power Ups	14
Characters	12	Controls	15
Game Basics	13	Story Mode	15
Fight pathogens to collect cubes	13	Research	16
Match Three	13	Challenge Mode	17
Fill the completion bar	13	Profiles	17
Chain Reaction	14	Options	18
Macro Shots	14	Hotline and Support	19

[TABLE DE MATIÈRES]

Avertissement sur l'épilepsie	19	A propos des cubes	23
Installation et Activation	20	Les bonus	23
L'Histoire	21	Contrôles	24
Les Personnages	21	Mode Histoire	24
Les Bases du Jeu	22	Recherche	25
Obtenez des cubes	22	Mode Challenge	26
Groupez par trois	22	Profiles	27
Remplissez la barre de progression	22	Options	27
Réactions en chaîne	22	Hotline et Support	28
Tirs macro	23		

Credits	29
Limited Warranty	30



[INSTALLATION & AKTIVIERUNG]

Legen Sie zunächst den Datenträger in das dafür vorgesehene Laufwerk. Sollte die Autorun-Funktion Ihres Laufwerks aktiviert sein, wird die Installation automatisch initiiert. Sollte die Autorun-Funktion des Laufwerkes deaktiviert sein, wählen Sie Ihr DVD-Rom Laufwerk aus und starten Sie die Installation mit einem Klick auf das entsprechende Symbol. Befolgen Sie anschließend die weiteren Bildschirmanweisungen. Nach erfolgreicher Installation können Sie "Transcripted" über die entsprechende Programmverknüpfung starten.

Beim ersten Spielstart werden Sie aufgefordert, Ihre Seriennummer einzugeben. Die Eingabe der 16-stelligen Seriennummer ist zwingend erforderlich. Ihre persönliche Seriennummer ist auf der Rückseite dieses Handbuchs abgedruckt. Bitte geben Sie die Nummer fortlaufend ein. Groß- und Kleinschreibung spielen hierbei keine Rolle. Ist die Nummer akzeptiert worden, wird sie erst wieder bei einer Neuinstallation benötigt.

Falls Sie in Ihrem Produkt keine Seriennummer vorfinden, oder die Seriennummer nicht gültig ist, wenden Sie sich bitte an unsere Hotline. Halten Sie in diesem Fall Ihre Kaufquittung bereit.

Damit Sie "Transcripted" in vollem Umfang spielen können, ist eine zusätzliche Aktivierung erforderlich.

ONLINE AKTIVIERUNG ÜBER DAS INTERNET

Wir empfehlen diese Variante, da sie am schnellsten durchzuführen ist. Wenn Sie das Spiel nach dem Programmstart und der Eingabe der Seriennummer auffordert, das Produkt zu aktivieren, klicken Sie bitte auf "Aktivieren". Das Programm stellt nun die Verbindung zum Aktivierungsserver her und führt die Aktivierung selbständig innerhalb weniger Sekunden durch. Eine bestehende Internetverbindung ist hierfür Voraussetzung. Wenn Sie Ihr Produkt nicht registrieren möchten, entfernen Sie bitte vor dem Klick auf "Aktivieren" den Haken vor dem Feld "Registrieren".

TELEFONISCHE AKTIVIERUNG

Falls Sie nicht über einen Internet-Zugang verfügen, können Sie die Aktivierung auch telefonisch durchführen. Wählen Sie hierzu die "Aktivierung via Telefon" aus. Daraufhin wird Ihnen ein 16-stelliger Aktivierungscode angezeigt. Bitte rufen Sie die unten stehende Nummer(n) an und halten Sie Ihren Aktivierungscode bereit.

AKTIVIERUNG NATIONAL: 01805 - 228482831

AKTIVIERUNG INTERNATIONAL (ENGLISCH): +49(0)721- 91510501

Aus dem dt. Festnetz 0,14 EUR/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer.



HINWEIS: Diese Hotline ist ausschließlich für die Produktaktivierung zuständig. Bei technischen oder inhaltlichen Fragen zum Spiel wenden Sie sich bitte an den technischen Support.

[KRIEG IM MIKROKOSMOS]

Die gigantischsten Schlachten der Weltgeschichte sind vor allem Eines: Für das menschliche Auge unsichtbar... denn sie finden im Mikrokosmos statt. Dort tobt seit Urzeiten ein gnadenloser Kampf ums Überleben zwischen Myriaden von Organismen.

Doch nun haben sich die Spielregeln geändert. Ein neuer Erreger hat den Schauplatz betreten. Eine unheimliche und widernatürliche Krankheit befällt menschliche Opfer und verbreitet sich mit erschreckender Geschwindigkeit. Das unbekannte Virus stellt die Wissenschaftler vor ein Rätsel: Entweder handelt es sich um eine Lebensform, die aus den Weiten des Weltalls auf die Erde vorgedrungen ist, oder ein gewissenloser Nano-Ingenieur hat seine Finger im Spiel.

Der Erreger ist immun gegen jede bekannte Form der Behandlung. Neuartige Methoden sind jetzt gefragt. Denn nur sie können den Ausbruch einer Epidemie unvorstellbaren Ausmaßes verhindern. Das Experiment mit ferngesteuerten Nano-Sonden, die durch infiziertes Gewebe geschleust werden, scheint die meiste Aussicht auf Erfolg zu haben. Als wissenschaftlicher Experte steuern Sie eine Nano-Sonde durch eine bizarre Welt von traumhafter Schönheit und voller unbekannter Gefahren.

Die Sonden sind trotz ihrer geringen Größe extrem hochentwickelte Kampfbots, die im Laufe des Experiments weiter ausgebaut werden. Ihre Aufgabe ist es, die Sonden effizient gegen die Erreger und seine Mutationen einzusetzen. Nur Sie und Ihre Sonden können die Vernichtung der Menschheit noch verhindern.

[CHARAKTERE]

ADAM

Adam studiert im fortgeschrittenen Semester Software Engineering. Zur Zeit beendet er seine Abschlussarbeit an einem privaten Forschungsinstitut unter der Leitung von Prof. Dahl, einem brillanten und eigenwilligen Wissenschaftler, dessen zukunftsweisendes Projekt, die Entwicklung von Nanosonden für den medizinischen Einsatz, Adams Forschungsgebiet in idealer Weise ergänzt. Am Institut kann er die Arbeit in seinem Spezialgebiet vorantreiben, und gleichzeitig einen Beitrag zu einer zukunftsweisenden medizinischen Neuentwicklung leisten. Das glaubte er jedenfalls bis zu dem Tag, als Regierungsbeamte die Kontrolle über das Institut übernehmen und Adam zur Bekämpfung eines geheimnisvollen Erregers verpflichten.

PROF. DAHL

Professor Philip Dahl ist ein genialer Wissenschaftler, aber auch ein verbitterter Mann. Seit mehr als zehn Jahren steckt er sein Herzblut in die Entwicklung der Nanotechnologie als medizinischer Alternative zu operativen Eingriffen und



chemischer Medikation. Trotz vielversprechender Ergebnisse wurde seine bahnbrechende Arbeit in der Fachwelt überwiegend belächelt. Prof. Dahl ist der Überzeugung, Opfer von dunklen Machenschaften zu sein, einer Intrige der Pharmaindustrie mit dem Ziel, seine Arbeit zu diskreditieren, um die finanziellen Interessen der Pharmagiganten zu wahren. Deshalb sieht der Professor in der aktuellen Krise, und sei sie auch noch so tragisch, die Chance, den Wert seiner Arbeit einer breiten Öffentlichkeit zu beweisen.

NADIA

NaDIA - oder Nano Diagnostic Assistant - ist eine von Prof. Dahl entwickelte künstliche Existenz. Sie ist dabei weit mehr als die charmante Stimme eines Computersystems. Sie ist nicht weniger als die unverzichtbare Schnittstelle beim Einsatz der Sonden und bei der Echtzeitanalyse der anfallenden Datenmenge. Ohne NaDIA funktioniert am Institut rein gar nichts - und das weiß sie auch nur zu gut.

[TRANSCRIPTED IN KÜRZE]

Nanotechnologie und Genetik sind komplexe Forschungsgebiete, aber keine Sorge, das Spielprinzip von „Transcripted“ ist denkbar einfach. Hier die wichtigsten Elemente:

ERREGER BEKÄMPFEN UND MOLEKÜLE LADEN...

Die meisten Gegner setzen bei ihrer Zerstörung Moleküle frei. Bewegen Sie die Sonde über ein Molekül, um es zu laden. Anschließend können Sie es gegen einen DNA-Strang des Erregers schleudern. Solange die Sonde ein Molekül transportiert gilt Folgendes:

- Sie können die aktive Waffe der Sonde nicht nutzen
- Stattdessen schleudern Sie das Molekül in Zielrichtung
- Die Sonde ist unverwundbar gegen die meisten Schäden (durch Kollisionen, Projektile)

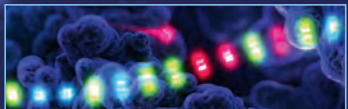
Manche Gegner greifen Sie aktiv an. Es empfiehlt sich, diese besonders aggressiven Erreger vorrangig zu bekämpfen.



TIPP: Manchmal benötigen Sie die Waffen der Sonde, um sich den Weg zu DNA-Strängen freizuschießen, da diese von Auswüchsen des Erregers verdeckt werden!

REIHEN AUS 3 MOLEKÜLEN...

Wenn Sie ein Molekül auf den DNA-Strang des Gegners schleudern und eine Reihe von drei gleichfarbigen Molekülen in Folge bilden, bricht der Strang an dieser Stelle zusammen. Jeder solche Treffer bringt Sie Ihrem Missionsziel einen Schritt näher.





DIE HELIX FÜLLEN...

Die Helix am Bildschirm oben zeigt

Ihren Spielfortschritt in einer Mission der Kampagne an. Je mehr Treffer Sie erzielen, desto schneller füllt sie sich. Im Challenge-Modus übernimmt die Helix jedoch eine andere Funktion.



KETTENREAKTIONEN AUSLÖSEN...

Sobald der DNA-Strang des Erregers an einer Stelle kolliert, was immer dann geschieht, wenn Sie eine Reihe von mindestens 3 gleichfarbigen Molekülen bilden, schließt sich der Strang an dieser Stelle und die Lücke schließt sich. Entstehen hierdurch erneut Reihen von Molekülen gleicher Farbe, kommt es zu einer Kettenreaktion. Diese bringen Extrapunkte für die Helix und beschleunigen Ihren Sieg.

MAKROTREFFER



Gelingt Ihnen ein Treffer über eine große Distanz, bringt dies Extrapunkte.

MOLEKÜLE UND REZEPTOREN...

Moleküle können mehr als nur DNA-Stränge zerstören. Sie sind „kompatibel“ zu Rezeptoren, die in manchen Missionen eine Rolle spielen. Schleudern Sie Moleküle auf die Rezeptoren, um spezielle Ziele der jeweiligen Mission zu erreichen, zum Beispiel die Bewegung eines DNA-Strangs zu verlangsamen.



Der Beginn der Kampagne ist als Tutorium ausgelegt.

Weiterhin helfen Bildschirmhinweise durch Variationen des grundsätzlichen Spielprinzips.

[POWER UPS]

Nicht alle Gegner, die Sie vernichten, setzen Moleküle frei. Manche lassen bei ihrer Zerstörung nützliche Power Ups fallen, die Sie einsammeln sollten, da sie verschiedene Boni bewirken:



FORSCHUNGSBONUS

Blau Power Ups mit dem Symbol einer Ampulle sorgen für unterschiedlich hohe Erfahrungspunkte, die Sie im Forschungsmodul in Upgrades investieren können.



WAFFENBONUS

Gelbe Power Ups mit Pfeilsymbol lassen Ihre aktuelle Waffe jeweils ein Level aufsteigen, bis der Maximalwert erreicht ist. Dieser ist abhängig vom jeweiligen Skill-Level.





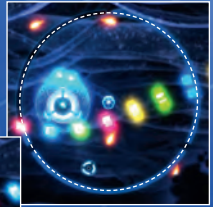
ENERGIEBONUS

Lilafarbene Power Ups mit einem Batterie-Symbol verleihen unbegrenzte Energie für Ihre Waffen oder für den Transport von Molekülen. Die Wirkung ist allerdings temporär.



SATELLITEN

Manche seltene Gegnerarten sorgen für zusätzliche Feuerkraft. Hier genügt es jedoch nicht, Power Ups einzusammeln. Vielmehr müssen Sie sich für ein paar Sekunden innerhalb des Kreises aufhalten, der die "Satelliten" umgibt, um diese zu "hacken".



[STEUERUNG]

Sie können Transcribed sowohl mit Tastatur und Maus als auch mit dem Xbox 360 Controller steuern. Die Belegung hierfür sieht wie folgt aus:



W, A, S, D oder Pfeiltasten    : Sonde bewegen

Linke Maustaste: Abfeuern (Erstwaffe) / Molekül schleudern

Rechte Maustaste: Zweitwaffe

Mausrad: Waffe wechseln

4. Zweitwaffe

5. Vorige Waffe

1. Sonde bewegen



3. Erstwaffe / Molekül schleudern

6. Nächste Waffe

2. Zielen



[KAMPAGNE]

In der Kampagne hängt das Spielziel von der jeweiligen Mission ab. In der Regel versuchen Sie, - unter wechselnden Bedingungen -, Reihen von mindestens drei gleichfarbigen Molekülen auf der DNA-Kette zu bilden.



- ① Spielfortschritt: ist die Helix voll, haben Sie die Mission gewonnen.
- ② Spielzeit: je schneller Sie gewinnen, desto größer die Belohnung.
- ③ Erfahrungspunkte: Investieren Sie diese in Upgrades für die Sonde.
- ④ Gesundheits- (rot) und Schutzschild-Anzeige (hellblau).
- ⑤ Energieanzeige
- ⑥ Ihre aktive Waffe und deren Level
- ⑦ Sobald Freigeschaltet:
 - Zweitwaffe elektromagnetischer Puls (EMP Symbol), alternativ:
 - DNA Recycling als Zweitfähigkeit, falls Sonde Molekül geladen hat
- ⑧ Neue Hinweise zum Nachlesen.

FORSCHUNGSMODUL

Am Ende der zweiten Mission erhalten Sie Zugang zum Forschungsmodul, das Sie von nun an jederzeit zwischen den Missionen aufsuchen können. Die Erfahrungspunkte, die Sie während einer Mission sammeln, können zum Freischalten und Verbessern verschiedener Technologien und Waffen eingesetzt werden. Verbessern Sie so oft wie möglich Ihre Sonden, denn eine höhere Geschwindigkeit, verbesserte Schutzschilde und weiterentwickelte Waffen sind der Schlüssel zum Erfolg in Missionen, die mit der Zeit immer schwieriger werden.



Am besten Sie statten dem Labor vor jeder neuen Mission einen Besuch ab. Wer weiß? Vielleicht wurde inzwischen eine interessante neue Technologie freigeschaltet!



Es kann hilfreich sein, bereits erfolgreich beendete Missionen erneut zu spielen. Falls Sie sich verbessern (kürzere Zeit, geringerer Verlust an Lebenskraft, mehr Kettenreaktionen, usw....), gewinnen Sie zusätzliche Punkte, die Sie im Forschungslabor gut gebrauchen können. Vielleicht erscheinen Ihnen manche späteren Missionen dann weniger mörderisch.

[CHALLENGE MODUS]

Im Challenge Modus haben Sie nur ein Ziel: lange genug am Leben zu bleiben und so viele Punkte wie möglich zu erreichen (die untenstehende Nummerierung bezieht sich auf die Grafik auf der Folgeseite):

- ① Jedes Anfüllen der Helix bewirkt einen beachtlichen Punktebonus.
- ② Bislang gespielte Zeit.
- ③ Die Bedrohungs-Anzeige zeigt Ihren Erfolg beim Vernichten der Erreger an. Ist sie ganz gefüllt, hebt sich der Schwierigkeitsgrad entsprechend.
- ④ Ihre aktuelle Punktzahl. Setzen Sie alles daran, sie zu erhöhen!
- ⑤ Energieanzeige
- ⑥ Ihre aktive Waffe und deren Level
- ⑦ Falls freigeschaltet:
 - Zweitwaffe elektromagnetischer Puls (EMP Symbol), alternativ:
 - DNA Recycling als Zweitfähigkeit, falls Sonde Molekül geladen hat



- ⑧ Punktebonus für das vollständige Auffüllen der Helix



[PROFILE]

Sie können "Transcripted" mit vier Profilen spielen. Jedes Profil verfügt über eigene Highscores und speichert unabhängig von den anderen Ihren Fortschritt in der Kampagne. Sie können das aktive Profil über die Schaltfläche **Auswählen** wechseln.

Wenn Sie das Spiel von Grund auf neu starten möchten, wählen Sie entweder ein leeres Profil, oder wenden die Schaltfläche **Zurücksetzen** auf ein bereits verwendetes Profil an.

HINWEIS: Die Profile stehen nicht in Konflikt mit eventuellen Steam Errungenschaften. Jede Errungenschaft wird für alle verfügbaren Profile freigeschaltet.

[EINSTELLUNGEN]

Sie können "Transcripted" Ihren Wünschen gemäß anpassen. Sind Sie Fertig mit Ihrer Auswahl, wählen Sie **Anwenden**, um mit den neuen Einstellungen weiter zu spielen, oder **Zurück**, um die Änderungen nicht wirksam werden zu lassen.

GAMEPAD

Sie können alternativ mit Maus und Tastatur oder einem angeschlossenen Xbox 360 Controller spielen.

LAUTSTÄRKE MUSIK UND SOUND

Sie können die Lautstärke für Musik und Effekte unabhängig voneinander einstellen.

FENSTERMODUS

"Transcripted" wird standardmäßig im Vollbildmodus angezeigt. Sie haben jedoch die Möglichkeit, das Spiel im Fenstermodus zu spielen.



AUFLÖSUNG

In Abhängigkeit Ihrer Hardware-Ausstattung haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Auflösungen zu wählen.

BILDQUALITÄT

Je höher die Bildqualität, desto höher die Anforderungen an Ihr System. Wählen Sie die für Ihre Hardware-Ausstattung geeignete Option.

ERWEITERT

Über diese Schaltfläche gelangen Sie zu weiteren Möglichkeiten, die Einstellungen Ihren Wünschen anzupassen. Zur Verfügung stehen:

Bloom Effekte

Beeinflusst die Intensität des Lichts und aller glänzenden Objekte.

Klangeffekte

Bewirkt Geräusche und eine veränderte Körnung des Bildes bei Schadenseinwirkung.

Lichtbrechung

Bewirkt wellenartige Effekte bei Aufschlägen und Explosionen.

Animierte Lightmaps

Beeinflusst die Bewegung von Lichteffekten im Gewebewasser.

Animierte Hintergründe

Beeinflusst die fließenden Bewegungen der organischen Hintergründe.

Hochauflösende Texturen

Wechselt zwischen hochauflösenden und komprimierten Texturen.

[HOTLINE UND SUPPORT]

Bevor Sie bei unserem technischen Support anrufen, legen Sie sich bitte folgende Details zu Ihrer Hardware zurecht:

Welches Betriebssystem nutzen Sie?

Was für eine CPU besitzen Sie und mit wieviel RAM ist Ihr Rechner ausgestattet?

Welche DirectX Version ist auf Ihrem Rechner installiert?

Was für eine Grafikkarte und Soundkarte ist in Ihrem Rechner eingebaut?

Was für eine Treiberversion der Grafikkarte bzw. Soundkarte benutzen Sie?

Sollten Sie uns eine E-Mail schreiben, senden Sie uns bitte die Datei Dxdiag.txt als gepackten Anhang mit (bei Windows). Klicken Sie hierfür auf Start-Ausführen und geben Sie DXDIAG als Befehlszeile ein. Klicken Sie anschließend auf "Alle Informationen speichern". Bitte stellen Sie sicher, dass sämtliche Gerätetreiber auf dem aktuellsten Stand sind. Unter www.treiber.de finden Sie eine Liste aller Hardwarehersteller.

HINWEIS: Sollten Sie Ihren Grafikkartentreiber oder Ihren Soundkartentreiber updaten, ist es zwingend erforderlich, DirectX erneut zu installieren.

TopWare Entertainment GmbH

E-Mail: support@topware.de

Ph.: 01805-8679273* (TopWare) Fax: +49 (0) 721-91510222

(*: aus dem dt. Festnetz 0,14 Eur/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer)



[INSTALLATION AND ACTIVATION]

First, place the disk to the designated drive. If you have enabled automatic setup, the installation menu appears immediately. Otherwise, you have to select the appropriate disk drive manually and click the File "topstart.exe". Start the installation program by clicking "Install Transcribed". After the successful setup, you can play by clicking the appropriate icon on the desktop or by selecting the program, using your start manager. Uninstall the application by using the automatisms of the operating system.

When you first start the game, you will be prompted to enter your serial number. It is required that you enter the 16-digit code in order to play "Transcribed" in its entirety. The serial number is located on the back of this manual. Please enter the number continuously. Upper and lower case is not important, finish by clicking Ok. If the number has been accepted, the game will be automatically activated, provided that you have an active internet connection. You will also receive a 16-digit code for re-activation, which will only be needed for a new installation.

If you can't find a serial number in your product or if the serial number is not valid, please contact our hotline. In this case, please keep your original sales receipt at hand. Product activation is necessary to access the full spectrum of features "Transcribed" offers. Two options are available:

ONLINE-ACTIVATION VIA INTERNET

We recommend activating your product online, because it is faster and more convenient. Simply click "Activate" upon opening the game, once a valid serial has been registered. The program will then contact the activation server and complete the process in a matter of seconds. Remember, a working internet connection is mandatory.

ACTIVATION BY PHONE

If you do not have internet access, "Telephone Activation" will be your best option. After selecting this option, you'll see a 16-digit activation code. Call the number(s) below and have this code available for immediate reference.

FROM GERMANY: 01805 - 228482831*

INTERNATIONAL CALLS (ENGLISH ONLY): +49(0)721- 91510501

*: Calls from German landline 0.14 Eur / min. Calls from mobile phone networks are much more expensive

NOTE: This hotline is exclusively responsible for product activation. In case of technical or substantive questions about the game, please contact our technical support.

[THE STORY]

History's greatest battles have always been fought at scales too small for the human eye to see. The microcosm is a violent, chaotic world, where the struggle for existence rages between countless organisms every second of every day... until now.

The game has changed- a disease unlike anything in nature has recently been discovered infecting humans, and is spreading fast. This xeno pathogen is unrecognizable to scientists... it is either an alien virus, or the masterwork of a brilliantly twisted nano-engineer wielding an evil sense of humor.

The xeno pathogen is immune to traditional methods of treatment; only the most cutting edge weapons have any hope of stopping the disease before it reaches epidemic proportions.

Enter the Nano Probe- a microscopic, experimental device controlled remotely from outside the body by a crack team of engineers and scientists that can penetrate the smallest chasms of the body to seek out and destroy pathogens wherever they may be hiding. Like a miniscule master assassin, the Nano Probe is equipped with advanced prototypical weaponry from laser blasters to homing rockets to help it destroy its quarry.

Take control of the Nano Probe to annihilate this threat before it wipes humanity from the face of the earth. You, and the Nano Probe, may be all that stand between mankind and total extinction.

[CHARACTERS]

ADAM

Adam is a PhD student in software engineering. He's currently completing his thesis under the direction of the brilliant but somewhat jaded and obnoxious professor Dahl. Adam's field of research is behavioral programming. He's contributing to the Nano Probe Project by designing the revolutionary device, which it is said will change medical science forever. Even Adam was convinced of his own hype, until this morning... when government agents invaded his workplace demanding he use his research to study a mysterious and deadly new pathogen.

PROF. DAHL

Professor Philip Dahl is a brilliant but bitter man. For more than a decade he has tried to promote nanotechnology as a medical alternative to surgical and chemical treatments. Despite very encouraging results, his work has always been treated as fanciful delusions by the larger scientific community.

Whether true or not, he is convinced he is the victim of a conspiracy aimed at discrediting his work, a dark plot to preserve pharmaceutical financial interests... However tragic the unfolding events will be, Dahl is seeing this mysterious new disease as a perfect opportunity to prove his work is not only viable, but necessary to the future of our species.

NADIA

NaDIA or Nano Diagnostic Assistant is the artificial intelligence created by Dahl. She can pilot swarms of Nano Probes while simultaneously analyzing recovered tissue... all in real time. She is an indispensable agent of the Nano Probe system - and very much aware of how much the team needs her services...

[GAME BASICS]

Nanotechnology and genetics are two very complex fields of research but don't worry, the gameplay of Transcribed is quite simple. Here is a brief rundown of the game's basics:

FIGHT PATHOGENS TO COLLECT CUBES

Most enemies will drop a cube when they die. Collect a cube with the probe by passing over it and thrust it on the DNA-chains. Be aware that when a cube is loaded :

- you can't use your current weapon
- you can only shoot the cube in the targeted direction
- you are invulnerable to most threat (direct collision or bullets)

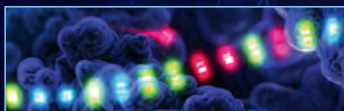
Some hostiles will attack you pre-emptively, so it may be wise to target those enemies first.

TIP: Sometimes you will need to use the probe's weaponry to clear a path to the pseudo-DNA chain, if it is hidden behind some mass of pathogenic bodies.

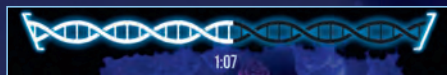


MATCH THREE

When you launch a cube into the pseudo-DNA chain to form a group of at least three cubes of matching colors, that colored group disappears and you are one step closer to the goal of the mission.



FILL THE COMPLETION BAR



The helix at the top of the screen shows the player's progress in the current sample in story mode. The more triple matches you make, the more the completion bar fills. Please note that in challenge mode the bar fulfills a different purpose.

The helix at the top of the screen shows the player's progress in the current sample in story

CHAIN REACTIONS

When a group of cubes disappears, the chain collapses to fill the gap. If at least three matching cubes group together because of the collapse, they will explode as well in a chain reaction, adding additional points to the completion bar. The more chain reactions you make, the quicker you will win.



MACRO SHOTS

If you manage to match 3 or more over a long distance, this is called a macro shot and gives extra points.



ABOUT CUBES...

The main use of cubes is the ability to destroy the pseudo-DNA chain by creating color groups. But you can also activate receptor-like structures which may slow the chain or have other effects. To activate receptors just aim and shoot a cube at them. At last throwing cubes on a few types of hostiles may be the only way to effectively harm them.



[POWER UPS]

When you destroy hostiles you may recover cubes or more rarely crystals with beneficial effects :



RESEARCH BONUS

Blue crystals with the vial symbol will award a various amount of research points to spend on upgrades.



WEAPON BONUS

Yellow crystals with arrow symbol will increase your current weapon level by one up to its maximum. The maximum level of a weapon is defined by the corresponding skill level.



ENERGY BONUS

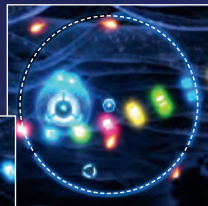
Purple crystals with a battery symbol will temporarily grant an unlimited amount of energy to use your weapons or hold a cube.



SATELLITES

Rare hostiles release a particular type of power up a bit more dif-

ficult to recover. To gain the additional firepower offered by these, you'll need to stay a few seconds in the circle around them.



The game basics are presented in a tutorial at the beginning of the game's story mode and also with on-screen the hints that will pop up throughout the game.

[CONTROLS]

Use **W**, **A**, **S**, **D** or Arrow keys **←**, **→**, **↑**, **↓** keys to move around.

Left mouse button to Fire Primary Weapon / Launch cube.

Right mouse button to use Secondary Weapon.

Mouse wheel to cycle through weapons.



[STORY MODE]



In story mode, your goals vary depending on which sample (level) you are playing. Usually, you need to fill the completion bar by matching sets of cubes on the pseudo-DNA chain.

- ① The completion bar. Fill it to win.
- ② Your current time. The faster you win, the bigger the reward...
- ③ Current research points. You use them to upgrade the probe.
- ④ Your Health and Shield gauges.
- ⑤ Your Energy gauge
- ⑥ Your Current Weapon and its power level
- ⑦ IF unlocked:
 - the EMP icon (secondary weapon), if the probe doesn't hold a cube
 - the Cube Recycler icon (secondary skill), if the probe holds a cube
- ⑧ New hints to read.

RESEARCH

At the end of the second level you will unlock the research menu which you can access at any time between samples. The experiment points earned during each sample can be spent to unlock and improve various skills and weapons. Improved speed, better shields, new weapons... you'll rapidly need to upgrade your probes to face the dangers of more advanced levels.



Visit the research menu before every new sample, you might have unlocked a new interesting skill since your last visit !

Do not hesitate to replay a sample you already have completed : if you finish it with better grades (shorter time, more life left, more chain reactions, etc...) you might earn a substantial amount of points to spend on upgrades. If you do so, you'll find the later levels a lot more easy to survive.

[CHALLENGE MODE]

In challenge mode, your only goal is to survive as long as possible and accumulate as many points as you can.



- ① The completion bar. You don't win by Filling it, but it will earn you a big reward in terms of points to do so.
- ② Your current time.
- ③ The Threat gauge. It Fills as you destroy hostiles. As it Fills, the game becomes more difficult.
- ④ Your current score. Increase this. Do it.
- ⑤ Your Energy gauge.
- ⑥ Your Current Weapon and its power level
- ⑦ If unlocked:
 - the EMP icon (secondary weapon), if the probe doesn't hold a cube
 - the Cube Recycler Icon (secondary skill), if the probe holds a cube
- ⑧ Bonus For the completion of the helix

You won't have access to the research menu in challenge mode. Each challenge defines the set of skills or weapons you will have For the whole game. You'll still be able to improve your firepower by collecting weapon power ups and satellites.

[PROFILES]

In Transcribed, you can play up to four game slots. Each game slot has its own highscores and story mode progression. You can change the active game slot with the corresponding **Select** button.

You may start a brand new game by selecting an empty slot or by using first the corresponding **Reset** button on an already used game slot to empty it.

Game slots do not interfere with Steam achievements. Any achievement will be unlocked for all game slots.

[OPTIONS]

You can modify the game options to your own preference. When you're done, use **Apply** to play with the new settings or **Back** to cancel any changes you've made.

CONTROLLER

You may choose to play with either the mouse and keyboard or with a connected Xbox 360 controller.

MUSIC AND SOUND VOLUME

You may set a different audio volume for the music and the SFX.

WINDOWED MODE

The game is played fullscreen by default. You may choose to play in Windowed mode by turning this option on.

RESOLUTION

You may choose to play in many different screen resolutions depending on the capabilities of your hardware.

VISUAL QUALITY

The higher you set the game's visual quality, the more resources your computer will need to run the game. Choose the setting that is best for you.

ADVANCED

This button opens a menu that permits you to set more advanced visual quality settings.

Bloom effects

Toggles the visual intensity of lights and all shiny objects.

Noise effects

Toggles the use of screen grain and noise effect displayed when taking damage.

Refraction effects

Toggles the wave-like effects of impacts and explosions.

Animated lightmaps

Toggles the movement of underwater lights.

Animated backgrounds

Toggles the organic movements of background elements.

High-res. textures

Switches between high resolution textures and compressed textures.

[HOTLINE AND SUPPORT]

Before contacting our technical support, have the following information on your hardware system ready at hand:

- What operating system are you using?
- What processor do you have?
- How much RAM does your computer have?
- Which version of DirectX is installed on your computer?
- Which graphic card and sound card does your computer have?
- Which driver version do you have for your graphic card and sound card?

If you send us an email, attach the file (compressed, of course) **DxDiag.txt**. Click on Start - Run (Start - Search for Windows Vista and Windows 7) and type in **DXDiag**. Click on the button "Save all information". Before contacting us please make sure your operating system and device drivers (video card, sound card & motherboard) are fully up to date, as this is usually the main problem when experiencing software difficulties.

NOTE: If you update your drivers, it is absolutely necessary that you reinstall DirectX.

E-Mail: support@topware.com

Ph.: +49 (0) 721-91510555

Fax: +49 (0) 721-91510222

<http://transcripted.topware.com>

[AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE]

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles d'avoir des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO :

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de l'ordinateur et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

[INSTALLATION ET ACTIVATION]

Placez tout d'abord le disque dans le lecteur indiqué. Si la Fonction de démarrage automatique est activée, le menu d'Installation s'affiche immédiatement. En cas contraire, sélectionnez manuellement le lecteur de disques optiques et cliquez sur le fichier « **topstart.exe** ». Démarrez le programme d'installation en cliquant sur « **Install Transcribed** ». Une fois l'installation terminée, vous pouvez démarrer le jeu en cliquant sur l'icône appropriée du bureau ou en sélectionnant le programme depuis le menu démarrer.

Utilisez les Fonctions de désinstallation du système d'exploitation pour supprimer l'application.

ACTIVATION

Lors, de la première exécution du jeu, vous serez invité à entrer votre numéro de série. se trouvant au dos du manuel, ce code de 16 chiffres est obligatoire pour accéder au contenu intégral de « **Transcribed** ». Veuillez saisir le numéro de série exactement comme il est imprimé. (Remarque : ce code n'est pas sensible à la casse). Validez en cliquant sur **Ok**.

Si le numéro de série a été accepté et qu'une connexion Internet est détectée, le jeu est automatiquement activé. Vous recevrez également un code de 16 chiffres à utiliser en cas de nouvelle installation. Si vous ne trouvez pas le numéro de série du logiciel ou si le numéro de série n'est pas valide, veuillez contacter notre hotline (pensez à conserver l'original de la facture). Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez activer le jeu par téléphone.

Sélectionnez l'option « **Activer par téléphone** ». Un code d'activation de 16 chiffres s'affiche. Appelez le numéro ci-dessous et conservez votre code d'activation à portée de main.

ACTIVATION INTERATIONAL: +49(0)721- 91510501
E-MAIL: OFFICE@TOPWARE.COM

REMARQUE : la hotline est exclusivement réservée à l'activation du produit. Pour toute autre question sur le jeu, veuillez contacter l'assistance technique.

ENREGISTREMENT

L'enregistrement est facultatif, mais vous procure divers avantages. En temps qu'utilisateur enregistré, vous serez tenu au courant par courrier électronique des possibles évolutions de votre produit. Tout ce dont vous devez disposer pour cela est une connexion à Internet et une adresse Mail valide. Dans le Menu Principal, cliquez sur « **Enregistrer** ».



Vous pouvez aussi vous enregistrer lors de la procédure d'Activation. Lors de votre enregistrement, vous recevrez un courriel de confirmation et un lien vers notre zone de téléchargement.

[L'HISTOIRE]

De tous temps les plus grandes batailles se sont déroulées à une échelle trop petite pour l'œil humain. La lutte permanente d'innombrables organismes pour leur survie assurait l'équilibre naturel... jusqu'à aujourd'hui. Le jeu a changé. Un nouvel organisme différent de tout ce qui était connu jusqu'ici a été découvert et se répand déjà parmi les hommes. D'origine extra-terrestre ou bien artificielle, personne ne peut encore le déterminer, mais ce nouveau pathogène est immunisé à toute forme de traitement traditionnel. Seule la nano-technologie médicale, tout juste émergente, pourra peut-être l'empêcher d'atteindre des proportions épidémiques.

Prenez le contrôle des nano-sondes, une technologie expérimentale mise au point par une petite équipe d'ingénieurs et de médecins en marge de la communauté scientifique. Ces minuscules appareils s'infiltreront dans le moindre interstice de tout organisme et peuvent traquer au niveau cellulaire tous les types de pathogènes, où qu'ils se cachent. Vous et les nano-sondes êtes désormais peut-être tout ce qui sépare la race humaine de l'extinction.

[LES PERSONNAGES]

ADAM

Adam termine actuellement sa thèse en développement informatique dans la société dirigée par le professeur Dahl, un scientifique brillant mais parfois difficile à supporter. Le travail d'Adam sur le développement automatisé de comportements émergents s'intègre dans un projet plus global créé par Dahl : les nano-sondes dont les applications diagnostiques et curatives devraient révolutionner les sciences médicales dans les années à venir. Du moins c'est ce qu'il pensait jusqu'à ce matin... des agents gouvernementaux ont pris le contrôle du laboratoire et requièrent une aide immédiate dans l'étude d'un mystérieux pathogène.

PROF. DAHL

Le professeur Philip Dahl est un homme brillant mais amer. Il y a plus de dix ans qu'il essaie de promouvoir la nanotechnologie comme alternative aux traitements chimiques et chirurgicaux. Malgré d'encourageants résultats, l'ensemble de ses travaux est largement méprisé et considéré comme un délire de science fiction par la plus grande partie de la communauté scientifique. Que cela soit vrai ou pas, il est convaincu d'être la victime d'un complot visant à discréditer son travail. Une sombre machination organisée pour préserver les énormes intérêts financiers des plus grands groupes pharmaceutiques... Aussi tragiques que puissent être les événements qui vont avoir lieu, Dahl voit cette affaire avant tout comme une parfaite opportunité pour promouvoir son travail.

NADIA

NaDiA ou Nano Diagnostic Assistant est l'intelligence artificielle créée par Dahl. Plus que la charmante voix d'un système informatique, elle est nécessaire au pilotage simultané d'une nuée de nano-sondes et à l'analyse des données recueillies en temps réel. Elle est complètement indispensable au fonctionnement du projet... et en est parfaitement consciente.

[LES BASES DU JEU]

La nanotechnologie et la génétique sont deux champs de recherche très complexes mais ne vous inquiétez pas, Transcribed est un jeu plutôt simple. Voici un bref résumé des mécaniques basiques du jeu :

OBTENEZ DES CUBES

La plupart des ennemis lâcheront un cube une fois détruits. Ramassez les cubes en les survolant avec la sonde et lancez les sur la chaîne de pseudo ADN.

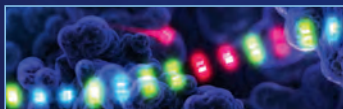
Attention! Quand la sonde transporte un cube :

- vous ne pouvez pas utiliser votre armement,
- vous ne pouvez que tirer le cube dans la direction visée,
- vous êtes invulnérable à la plupart des dangers (collisions directes et tirs)

Certains pathogènes flottent au hasard alors que d'autres chercheront directement à vous détruire. Éliminez ces derniers en priorité !

GROUPEZ PAR TROIS.

Lorsque vous lancez un cube sur la chaîne et que vous formez ainsi un groupe d'au moins trois cubes de couleur identique, ce groupe disparaît et la barre de progression se remplit.



REMPLISSEZ LA BARRE DE PROGRESSION.

Pour gagner, il s'agira la plupart du temps de remplir la barre en haut de l'écran. Plus vous marquez des points en groupant les cubes par trois, plus vous remplissez la barre et plus vous vous rapprochez de la victoire.

Attention, en mode challenge la barre de progression joue un autre rôle.



RÉACTIONS EN CHAÎNE

Lorsqu'un groupe de cube disparaît, la chaîne se ressert pour combler le vide. Si de cette manière un nouveau groupe d'au moins trois cubes se forme, il disparaîtra à son tour provoquant une réaction en chaîne, remplissant d'autant plus la barre de progression.

[CHAIN REACTION x1]

Plus vous provoquez de réactions en chaîne, plus vous remplissez la barre rapidement.

TIRS MACRO

Si vous provoquez la création d'un groupe de trois par un tir de cube d'une distance suffisante, vous obtenez un bonus de points pour ce 'tir macro'.

[MACRO SHOT]

À PROPOS DES CUBES

Le principal intérêt des cubes est leur capacité à détruire la chaîne de pseudo-ADN en créant des groupes de trois.

Mais ils vous permettront également d'activer certains récepteurs qui pourront temporairement ralentir la chaîne ou avoir d'autres effets. Pour activer un récepteur, il vous suffit de tirer un cube dans sa direction.

Enfin, l'impact avec un cube propulsé sera le seul moyen d'endommager certains pathogènes.



[LES BONUS]

Les pathogènes détruits relâchent des cubes ou plus rarement des cristaux aux effets bénéfiques :



BONUS DE RECHERCHE

Ces cristaux bleus avec un symbole en forme de fiole vous rapporteront un nombre variable de points de recherche pour améliorer vos sondes.



BONUS D'ARMEMENT

Ces cristaux jaunes avec un symbole en forme de flèche augmenteront la puissance de votre arme courante d'un niveau jusqu'à atteindre son maximum. Le niveau maximum d'une arme est définie par le niveau de la capacité correspondante dans l'arbre de recherche.



BONUS D'ÉNERGIE

Ces cristaux violets avec un symbole en forme de batterie vous accorderont temporairement une quantité infinie d'énergie pour faire usage de votre armement ou transporter un cube.



SATELLITES

De rares ennemis relâcheront un type particulier de bonus légèrement plus compliqué à récupérer. Pour profiter de cette puissance de feu supplémentaire, vous devrez rester quelques secondes dans le cercle qui entoure cet objet.



Les bases du jeu sont présentées plus en détail lors du premier niveau du mode histoire ainsi que tout au long de la partie au travers des conseils que le jeu vous donnera et qui sont accessibles par la touche **Tab**.

[CONTRÔLES]

Vous pouvez contrôler Transcripted aux claviers et souris ou avec le contrôleur Xbox 360.



Z, Q, S, D ou les flèches **←, →, ↑, ↓** : pour vous déplacer.

Bouton gauche de la souris : pour tirer ou lancer un cube.

Bouton droit de la souris : pour utiliser l'arme secondaire.

Molette de la souris : pour changer d'arme.



[MODE HISTOIRE]

En mode histoire, vos objectifs varient en fonction de l'échantillon (ou niveau) où vous vous trouvez. En temps normal vous devrez simplement remplir la barre en assemblant des groupes de trois cubes.

- ① Pour gagner, il faut remplir cette barre.
- ② Le temps passé dans l'échantillon. Plus vous êtes rapide, plus vous serez récompensé.
- ③ Vos points de recherche. Ils vous serviront à faire évoluer vos sondes.
- ④ Vos jauges de Vie et de Boudier.



- ⑤ Votre jauge d'Énergie.
- ⑥ Votre arme actuelle et son niveau.
- ⑦ Si débloqués :
 - l'icone IEM (arme secondaire), si la sonde ne porte pas de cube
 - l'icone Recycleur de cube (compétence secondaire), si la sonde porte un cube
- ⑧ Nouveaux conseils de jeu à lire.



RECHERCHE

A la fin du 2ème niveau vous débloquentez l'accès au menu de recherche. Il sera ensuite accessible à tout moment entre chaque échantillon. Les points d'expérience gagnés durant les échantillons peuvent y être dépensés pour débloquenter ou améliorer de nombreuses armes ou compétences. Vitesse augmentée, boudiers renforcés, armes dévastatrices, vous aurez rapidement besoin de ces améliorations pour faire face aux dangers que renferment les niveaux avancés.



Visitez le menu de recherche avant chaque échantillon! Depuis votre dernière visite, il est possible que de nouvelles technologies soient disponibles.

N'hésitez pas à rejouer les échantillons que vous avez déjà finis : si vous finissez avec de meilleures notes (temps plus court, plus de vie restante, plus de réactions en chaîne...) vous pourrez gagner une quantité substantielle de points de recherche à dépenser dans les améliorations.

[MODE CHALLENGE]

En mode challenge, votre seul but est de survivre aussi longtemps et d'accumuler autant de points que possible.



- ① La partie ne se finit pas une fois la barre remplie mais chaque remplissage rapporte un grand nombre de points.
- ② Votre temps actuel.
- ③ La jauge de menace. Elle se remplit à chaque fois qu'un ennemi est détruit et le niveau de difficulté augmente à chaque palier de remplissage.
- ④ Votre score actuel. Votre préoccupation principale dans ce mode!
- ⑤ Les jauges de vie et de bouclier.
- ⑥ Votre jauge d'Énergie et votre arme actuelle et son niveau
- ⑦ Si débloqués :
 - l'icone IEM (arme secondaire), si la sonde ne porte pas de cube
 - l'icone Recycleur de cube (compétence secondaire), si la sonde porte un cube

[PROFILES]

Transcripted, vous offre 4 emplacements de sauvegarde. Chaque emplacement de sauvegarde enregistre la progression dans le mode scénario.

Vous pouvez change d'emplacement actif en appuyant sur le bouton 'sélectionner' correspondant. Vous pouvez recommencer une toute nouvelle partie en choisissant un emplacement vide ou bien en utilisant le bouton réinitialiser sur l'un des emplacements.

Les emplacements de sauvegardes sont indépendants des succès à débloquer sur Steam. Les succès sont débloqués simultanément pour tous les emplacements.

[OPTIONS]

Vous pouvez modifier les options graphiques et sonores suivant vos préférences et les capacités de votre matériel. Appuyer sur valider pour confirmer vos choix ou bien sur retour pour annuler toutes modifications.

CONTRÔLES

Vous pouvez choisir de jouer avec le tandem clavier / souris ou bien en utilisant un Pad XBOX 360 officiel pour PC (vérifiez que vos drivers sont bien à jour).

VOLUME MUSIQUE ET EFFETS

Choisissez le niveau sonore pour la musique et pour les effets sonores.

MODE FENÊTRÉ

Par défaut le jeu se lance en plein écran mais vous pouvez basculé en mode fenêtré.

RÉSOLUTION

Suivant vos préférences et les capacités de votre matériel vous pouvez choisir parmi l'une des résolutions disponibles.

QUALITÉ VISUELLE

Plus le niveau de qualité choisi sera élevé, plus importantes seront les ressources matérielles nécessaires pour profiter pleinement du jeu. Choisissez le réglage qui vous offre le meilleur confort de jeu.

OPTIONS AVANCÉES

Accédez au réglage des options graphiques avancées.

Effet de halo

Contrôle l'effet de halo emit par les objets lumineux.

Effet de bruit

Contrôle l'effet de bruit qui ajoute du grain à l'image.

Effets de réfractions

Contrôle l'utilisation des effets de réfractions / distortions essentiellement utilisés lors des explosions.

Lightmaps animées

Contrôle l'utilisation des lightmaps animées pour simuler les effets de lumière aquatiques.

Décors animés

Contrôle le mouvement et la déformation des arrière plans organiques en jeu.

Textures High-res.

Contrôle l'utilisation des textures haute résolution.

[HOTLINE ET SUPPORT]

Avant de contacter notre support technique, veuillez vous assurer d'avoir relevé et noté les éléments suivants concernant votre système:

Système d'exploitation - Version de Windows et mise à niveau [Build]

Type et fréquence de processeur

Taille de RAM de votre système

Version de DirectX installée sur votre système

Marques et types de vos cartes Graphique et son

Version des pilotes des cartes Graphique et son

Si ces informations ne vous sont pas connues, vous pouvez utiliser le programme de diagnostic DirectX. Cliquez sur « Démarrer - Exécuter » et frappez « **DxDiag** ». Dans le menu système, toutes les informations sont affichées. Si vous souhaitez nous envoyer un e-Mail, vous pouvez y attacher le fichier **DxDiag.txt** (compressé, cela va sans dire).

Pour obtenir ce fichier, exécutez le programme de diagnostic DirectX et cliquez sur le bouton « **Enregistrer toutes les informations** ».

Avant tout contact, vérifiez que votre système d'exploitation (Windows ou Snow Leopard) et les pilotes (carte graphique, carte son et carte mère) sont bien à la version la plus récente disponible sur le site du fournisseur. Ceci est, dans la grande majorité des cas, la cause des difficultés de fonctionnement. Assurez-vous aussi d'avoir complètement lu et exécuté les instructions d'installation du programme.

TopWare Interactive AG

Otto Str. 3

D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe

E-Mail: support@topware.com

Ph.: +49 (0) 721-91510555 Fax: +49 (0) 721-91510222

<http://transcripted.topware.com>



[CREDITS]

ALKEMI GAMES

Art director

Alain Puget

Technical director

Mickaël Mouillé

Game Design

Programming & Level Design

Alain Puget (Lead)

Mickaël Mouillé

Christophe Zerr

Cinematics

Christophe Zerr

Music

ibaudio.com

Ian Blumfield

TopWare Interactive AG

Marketing & Art Direction

Alexandra Constandache

International Sales & Licensing

Dirk P. Hassinger

Director of Localization

Patricia Bellantuono

Manual and Cover Design

AC Enterprises,
Karlsruhe

Website

Piotr Strycharski

Public Relations EMEA

Joern Karl Fahrbach
Bernd Wolffgramm

Public Relations America

Robin Kunimune

Executive Producer NA

James Seaman

Producing North America

Jake DiGennaro

Technical Director

Roman Eich

Producing and QA Lead EMEA

Thomas Pape

Matthias Mohr

Tim-Oliver Siegwart

Script writer

Adam Kennedy

Writers

Vincent Harding

Dean Liapis

Localization

Tim-Oliver Siegwart (German)

Vincent Harding (English)

Francesca Pezzoli (Italian)

Maria Rossich (Spanish)

Jaromir Krol (Polish)

Romuald Nagaev (Russian)

Martin Kovár (Czech)

Voice Over Direction

Patricia Bellantuono

Adam Kennedy

German Recordings

GobaLoc GmbH

English Recordings

GobaLoc GmbH

French Recordings

Asrec

German Voices

Norman Matt (Adam)

Claudia Urbschat-Mingues
(NaDiA)

Engelbert von Nordhausen
(Professor Dahl)

English Voices

Joe May (Adam)

Jules DeJong (NaDiA)

Brian Deacon (Prof. Dahl)

French Voices

Alexandre Gillet (Adam)

Caroline Beaune (NaDiA)

Jean-Yves Chatelais
(Professor Dahl)

Latin America Sales Manager:

Big Bay Rosas

Testing and QA:

Thomas Wünschel

Melanie Leopold

Ion Constandache

Sebastian Dierkes

Daniel Radmacher

Special Thanks:

Alexandra Zander

Carmen Constandache

Holger Leopold

Bernd Rack

Uwe Stöber

Andrea Ruef

Caroline Conneely

Christian Schmatz

Moritz de Frênes

Sandro Schilling

Klaus Neher

Jörg Schumann

Jens Helge Reinhardt

Volker Abbing

Special Thanks to our partners at AMD and Alienware for their continued support and assistance.

Copyright © 2011- 2012 by TopWare Interactive. TopWare, TopWare Interactive and their related Logos are trademarks and/or registered trademarks of TopWare Interactive AG in the EU and/or other countries. All rights reserved.

[LIMITED WARRANTY]

This End-User Licence Agreement ("EULA") is a legal agreement between you and TopWare Interactive AG ("TopWare" or "we") for the computer game software stated above, which includes computer software and associated media, materials and other documentation together with any updates to the original game software which is provided to you ("Software Product").

Copyright and other intellectual property laws and treaties protect this Software Product. The Software Product is licensed, not sold.

You only own the media on which the Software Product is recorded. TopWare and/or its licensors shall at all times retain ownership of the Software Product as recorded on the media and all subsequent copies regardless of form.

I. TopWare warrants to the original purchaser of this Software Product that the physical medium on which the Software Product is recorded will under normal use and conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of TopWare under this limited warranty will be, at TopWare's sole option, either (a) to return of the purchase price paid; or (b) to repair or to replace free of charge the Software Product that does not meet this limited warranty provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt.

II. The Limited Warranty in section I. above is void if failure of the Software Product has resulted from accident, abuse or misapplication. Any replacement Software Product will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer.

III. The limited warranty in this paragraph does not affect your statutory rights which may vary from state/jurisdiction to state/jurisdiction.

IV. Subject to the limited warranty above, this Software Product is provided "as is" and without warranty of any kind. To the maximum extent permitted by applicable law, TopWare and its licensors disclaims all other representations, warranties, conditions or other terms, either express or implied, including, but not limited to implied warranties and/or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose, with regard to the Software Product and each and every part thereof. Without prejudice to the generality of the foregoing, TopWare does not warrant that the Software Product is error-free.



V. In addition, to the maximum extent permitted by applicable law:

(a) in no event shall TopWare or its licensors be liable for any damages whatsoever (including, but not limited to, direct, indirect, or consequential damages for personal injury, loss of profits, business interruption, loss of information, or any pecuniary loss) arising out of the use of or inability to use this Software Product, even if TopWare has been advised of the possibility of such damages.

(b) in any case, the maximum aggregate liability of TopWare and its licensors under or in relation to this EULA or the use or attempted use of this Software Product shall be limited to the amount actually paid by you for the Software Product. Nothing in the terms above shall limit TopWare's liability to you in negligence for death or personal injury.

TopWare guarantees to the original purchaser of this computer software product that the disc supplied with this product shall not show any defect during a normal use period of ninety (90) days from the invoiced date of purchase. In the first instance please return the faulty product to the point of purchase together with your valid receipt. If for any reason this is not possible, (and it is within 90 days of the purchase date), then the faulty compact disc/cartridges should be returned to TopWare at the below address, along with a receipt, location of purchase, a statement describing the fault, and all original packaging.

ADDRESS FOR RETURNS:

TopWare Interactive AG * Otto Str. 3 * 76275 Ettlingen, Karlsruhe * Germany
Lost, stolen or damaged discs or storage devices cannot be replaced.

TRANSCRIPTED



STRATEGY



9,99
EUR

Jagged Alliance 2
inkl. Wildfire



6,99
EUR

East India Company
Collection



6,99
EUR

KnightShift
ED. 2012*



6,99
EUR

Knights & Merchants
ED. 2012*

RPG



4,99
EUR

Jack Orlando
Director's Cut



4,99
EUR

Septerra Core



4,99
EUR

Gorky 17



4,99
EUR

Enclave Gold

RTS



4,99
EUR

Earth 2160



4,99
EUR

Earth 2150
Trilogy



4,99
EUR

World War III
Black Gold



4,99
EUR

World War II
Panzer Claws I + II

ARCADE



4,99
EUR

ChickenShoot
ED. 2012*



4,99
EUR

ChickenShoot 2
ED. 2012*



4,99
EUR

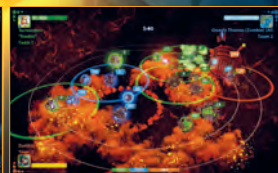
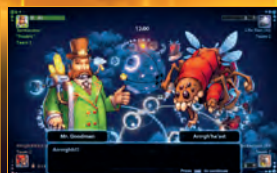
Heli Heroes

20% Rabatt auf jede
Bestellung unter
www.topwareshop.com
mit der Eingabe des
Gutscheinodes
ReplayNow20
beim Abschluss des
Bestellvorgangs

TopWare
INTERACTIVE

Verfügbare Produkte in der Replay « Now™ Serie. Available Products in the Replay « Now™ Series.

Alle Produkte mit Wendecover, Windows 7 kompatibel und inkl. der US-Originalversionen. *: Neuer Soundtrack



PC
DVD-ROM
SOFTWARE



XBOX 360

XBOX
LIVE



PS3
PlayStation 3



www.planetsunderattack.com

TopWare
INTERACTIVE



TRANSCRIPTED



Seriennummer | Serial Number | Numéro de série

Optional Steam Key

MN1063

© Copyright 2012 by TopWare Interactive AG.

TopWare Interactive and the related logo are trademarks and/or registered trademarks of TopWare Interactive AG.
All rights reserved.

TopWare Interactive AG • Otto Str. 3 • 76275 Ettlingen, Karlsruhe • Germany